

Uuendatud 09.07.2025

EEVL võistlusmäärused

RÜHMVÕIMLEMINE

VAHENDIGA KAVAD

01.09.2025-31.12.2025

Sisukord

1. Üldosa	5
1.1. Hindamine ja võistluste korraldus	5
1.2. Vanusrühmad	7
1.3. Rühma suurus	7
1.4. Võistluskava pikkus	8
1.5. Muusika	8
1.6. Võistlusväljaku suurus	9
1.7. Võimlejate välimus	9
1.8. Võistkonna distsipliin	11
1.9. Vahendivalik	11
1.10. Varuvahendite paigutus	11
2. Kava raskus (Technical Value ehk TV)	12
2.1. Kohustuslikud kavaraskuse kehaelemendid	12
2.1.1. Kehatööseeriad	12
2.1.2. Tasakaalulelemendid	13
2.1.2.1. Staatilised tasakaalud	14
2.1.2.2. Dünaamilised tasakaalud	14
2.1.2.3. Tasakaaluseeria	14
2.1.3. Hüppeelemendid	14
2.1.3.1. Hüpped ja hüpete variatsioonid	15
2.1.3.2. Hüppeseeria	15
2.1.4. Sammude ja hüplemist seeriad	15
2.1.5. Akrobaatilised elemendid	16
2.1.6. Kombineeritud seeriad	16
2.2. Kohustuslikud kavaraskuse vahendielemendid	18
2.2.1. Vise iseendale	18
2.2.1.1. Vise ja/või püüe ilma käteta	18
2.2.1.2. Vise ja/või püüe pöörleva elemendiga	18
2.2.2. Vahendivahetus	18
2.2.2.1. Visketa vahendivahetus	18
2.2.2.2. Viskega vahendivahetus	18
2.2.2.2.1. Viskega vahendivahetuse vise ja/või püüe ilma käteta	19
2.2.2.3. Kombineeritud ehk viskega ja visketa vahendivahetus	19
2.2.3. Vahendispetsiifilised elemendid	19
2.2.3.1. Hübits	19
2.2.3.2. Rõngas	19
2.2.3.3. Pall	20
2.2.3.4. Kurikad	20
2.2.3.5. Lint	20
2.3. Kava raskuse nõuded vanusegrupiti	21
2.3.1. Miniklassi nõuded	22
2.3.2. Lasteklassi nõuded	24
2.3.3. Noorteklassi nõuded	26
2.3.4. Juuniori- ja meistriklassi nõuded	28
2.4. Kava raskuse hindamine	30

3. Kava artistlikkus (Artistic Value ehk AV).....	31
3.1. Kava artistlikkuse põhinõuded.....	31
3.1.1. Rühmvõimlemise põhitehnika kvaliteet.....	31
3.1.1.1. Rühmvõimlemise põhitehnika (0.5 punkti).....	31
3.1.1.2. Liigutuste (seeriade) sujuvad üleminekud (0.5 punkti).....	32
3.1.1.3. Sidusus (0.5 punkti).....	32
3.1.2. Kava kompositsiooni struktuur.....	32
3.1.2.1. Terviklikkus (0.1 punkti).....	32
3.1.2.2. Suundade ja tasapindade variatiivsus (0.3 punkti).....	33
3.1.2.3. Platsikasutuse ja jooniste variatiivsus (0.5 punkti).....	33
3.1.2.4. Liikumiste variatiivsus (0.3 punkti).....	33
3.1.2.5. Kehatööelementide variatiivsus (0.2 punkti).....	34
3.1.2.6. Tasakaaluelementide variatiivsus (0.2 punkti).....	34
3.1.2.7. Hüppeelementide variatiivsus (0.2 punkti).....	34
3.1.2.8. Tempo ja dünaamika (0.4 punkti).....	35
3.1.3. Väljenduslikkus, muusika ja originaalsus.....	35
3.1.3.1. Kava kompositsiooni läbiv stiil (0.2 punkti).....	35
3.1.3.2. Väljenduslik ja sobilik kehakeel (0.2 punkti).....	35
3.1.3.3. Muusika (0.6 punkti).....	35
3.1.3.4. Originaalsus (0.5 punkti).....	36
3.1.4. Koostööelemendid.....	37
3.1.4.1. Rühma koostööelement (0.5 punkti).....	37
3.1.4.2. Paaride-triade koostööelement (0.5 punkti).....	37
3.1.4.3. Rühma sünkroonelement (0.5 punkti).....	37
3.1.4.4. Rühma kaanonelement (0.5 punkti).....	38
3.1.5. Vahenditöö tehnika.....	38
3.1.5.1. Aktiivne vahenditöö (0.5 punkti).....	38
3.1.5.2. Mitmekülgne vahenditöö (0.3 punkti).....	38
3.2. Kava artistlikkuse hindamine.....	38
4. Kava sooritus ehk täitmine (Execution ehk EXE).....	39
4.1. Kava soorituse põhinõuded.....	39
4.2. Kava soorituse mahaarvamised (tabel).....	40
4.3. Kava soorituse hindamine.....	40
5. Lisa 1. Filosoofia ja elementide sooritamise tehnika.....	41
5.1. Rühmvõimlemise filosoofia.....	41
5.2. Võimlemise põhitehnika.....	41
5.3. Rühmvõimlemise elementide tehnika.....	41
5.3.1. Üksikute kehatööelementide tehnika.....	41
5.3.1.1. Terviklikud kehalained.....	41
5.3.1.2. Terviklik kehahoog.....	42
5.3.1.3. Painutus.....	43
5.3.1.4. Rotatsioon.....	43
5.3.1.5. Kontraktsioon ehk kumerdus.....	43
5.3.1.6. Kallutus.....	43
5.3.1.7. Lõdvestus.....	44
5.3.2. Kehatööelementide variatsioonid.....	44
5.3.3. Kehatööseeriade tehnika.....	44
5.3.4. Tasakaaluelementide tehnika.....	44

5.3.5. Hüpete tehnika.....	45
5.3.5.1. Levinumate hüpete tehnika kirjeldus.....	45
5.3.6. Sammude ja hüplemist seeriade tehnika.....	45
5.3.7. Akrobaatiliste elementide tehnika.....	45
6. Lisa 2. Vahendite suurused vanuseklassiti.....	46

1. Üldosa

Rühmvõimlemine on võistkondlik spordiala, mis põhineb harmoonilisel, rütmilisel ja dünaamilisel liikumistehnikal, kus puusad on liikumise alguspunkti. See on väljenduslik ja loomulik tervet keha haarav liikumine, mis kombineerib endas tantsu ja võimlemist.

Käesolevates reeglites on kirjas Eesti Võimlemisliidu (EEVL) võistlusmäärused rühmvõimlemise vahendiga kavadele, mis kehtivad Eesti-sisestel võistlustel.

Reeglite õigsuse ja ajakohasuse eest vastutab EEVL rühmvõimlemise toimikond.

1.1. Hindamine ja võistluste korraldus

Rühmvõimlemise ehk AGG vahendikavasid hinnatakse kolmes paneelis:

- Kava raskus, lühend TV (ingl k *Technical value*)
- Kava artistlikkus, lühend AV (ingl k *Artistic value*)
- Kava täitmine, lühend EXE (ingl k *Execution*)

Võistkonnal on oma soorituse eest võimalik saada maksimaalselt **26 punkti**:

TV	= 8.0 punkti
AV	= 8.0 punkti
EXE	= 10.0 punkti

Igas paneelis on 2-4 hindekohtunikku, keda tähistatakse võistlustel paneelitähise (ehk lühendiga TV/AV/EXE) ja vastava numbriga.

Iga paneeli 1. kohtunikud (st TV1, AV1 ja EXE1) on oma paneeli peakohtunikud, kelle ülesandeks on koguda kokku oma paneeli kohtunike hinded, kontrollida hinnete vastavust nõuetele* ja vajadusel teha vajalikke mahaarvamisi. Ülejäänud paneelikohtunikud saavad oma töö tulemusena saadud hinde peakohtunikule ning võivad teha ettepanekuid vajalike mahaarvamiste osas.

** - TV ja EXE kohtunike paneeli (keskmiste) hinnete vahe ei tohi olla suurem kui 0.5 punkti ning AV kohtunike paneeli (keskmiste) hinnete vahe ei tohi olla suurem kui 0.4 punkti*

Peale vanusgrupis esimesena võistelnud rühma võistluskatset saavad kõik paneelikohtunikud oma hinded peakohtunikule ning seejärel toimub paneelikohtunike koosolek, kus kontrollitakse ühiselt hinnete vastavust nõuetele ning arutatakse saadud hindeid. Kõikidel kohtunikel on õigus peale esimesena võistelnud rühma paneelikohtunike koosolekul toimunud arutelu tulemusena oma hindeid muuta.

Peale iga järgneva rühma võistluskatset saavad kohtunikud oma hinded digitaalselt (või paberil) oma paneeli peakohtunikule ehk 1. kohtunikule, kes kogub kõikide oma paneeli kohtunike hinded kokku ning kontrollib nende vastavust nõuetele. Kui hinded ei mahu ettenähtud piirmäära vahemikku, kutsub peakohtunik kokku paneelikohtunike koosoleku, eesmärgiga arutelu tulemusena saada piirmäära vahemikku mahtuvad hinded.

Paneelis, kus on neli kohtunikku, saavad oma hinnet muuta vaid keskmised hinded saanud kohtunikud, kõrgeima ja madalaima hinde saanud kohtunikud oma hinnet muuta ei või. Keskmiste kohtunike hinded ei saa arutelu järgselt minna kõrgemaks ega madalamaks kui on kõrgeima ja madalaima hinde saanud kohtunike hinded.

Näide: EXE paneelis olevate kohtunike hinded peale soorituse hindamist on järgnevad:

EXE1 - 8.6; EXE2 - 7.4; EXE3 - 7.8; EXE4 - 8.5.

Peakohtunik eemaldab kõrgeima ja madalaima hinde, mille järel jäävad alles hinded:

~~EXE1 - 8.6;~~ ~~EXE2 - 7.4;~~ EXE3 - 7.8; EXE4 - 8.5

Kuna EXE paneelis on neli kohtunikku, tohib kahe keskmise hinde vahe olla 0.5 punkti. Kuna keskmiste hinnete vahe on 0.7 punkti, kutsub paneeli peakohtunik kokku kohtunike koosoleku. Arutelu tulemusena liiguvad mõlemad kohtunikud 0.1 punkti võrra keskmisele lähemale:

~~EXE1 - 8.6;~~ ~~EXE2 - 7.4;~~ EXE3 - 7.8 -> 7.9; EXE4 - ~~8.5~~ -> 8.4

Sellisena mahuvad hinded ettenähtud piirmäära vahemikku ning peakohtunik saab hinded kinnitada.

Rühmvõimlemise vahendikavasid on õigus hinnata vaid atesteeritud kohtunikel. Atesteeringu saamiseks tuleb täita EEVL rühmvõimlemise toimkonna juhatuse poolt kehtestatud nõuded. Atesteeritud kohtunike nimekiri on leitav EEVL kodulehelt.

Enne iga võistluse algust toimub kohtunike koosolek, kus võistluste korraldaja ja/või vastutav kohtunik tutvustavad kohtunikele olulisemat võistlusi puudutavat infot ning loositakse kohtunike paneelid. Kohtunike paneelide loosimist alustatakse kõrgeimat taset omavatest kohtunikest ning liigutakse madalamat taset omavate kohtunikele. Paneeli peakohtunikud on antud võistlustel kõrgeimat taset omavad kohtunikud.

Võistlustele registreeritud kohtunik peab osalema enne võistluse algust toimival kohtunike koosolekul ning on kohustatud olema võistluspäeval kohal ning valmis hindama kogu võistluspäeva jooksul.

Kohtuniku välimus peab olema professionaalne ning esinduslik. Võistluste vältel peab kohtunik kandma tumedat ülikonda (musta või väga tumedat halli/sinist pintsakut, valget pluusi, musti või väga tumedaid halle/siniseid pükse/seelikut/kleiti) ning tagasihoidlikke kingi.

Lisaks kohtunikele tegutseb võistlustel abipersonal, kes ei tegutse samaaegselt paneelikohtunikena.

Võistlustel peavad olema:

- kaks piirikohtunikku (või piirikohtunike ülesandeid täitvad isikud), kes istuvad võistlusväljaku vastasnurkades, märgivad piiriületused ja viivad info EXE peakohtunikule; korjavad üles kõik võimlejate küljest võistlusväljakule mahakukkunud esemed ja viivad need AV peakohtunikule; jälgivad rühma soorituse ajal platsile tekkinud plekke ja edastavad info AV peakohtunikule,
- ajakohunik(ud) (või ajakohtuniku ülesandeid täitev isik), kes mõõdab stopperiga kava pikkust ja viib info lubatust pikemast või lühemast kavast AV peakohtunikule,
- sekretariaat, kes tegutseb hinnete avalikustamise jm korraldusliku poolega.

Lisaks on soovituslik võistlustele määrata vastutav kohtunik, kelle ülesannete hulka kuuluvad kohtunike koosoleku läbiviimine, mahaarvamiste kinnitamine ning vastava info edastamine rühmadele, kohtunike paneeli(de) aruteludel osalemine ja protokolli järgimise tagamine, võistlustel osalejate eetilise ja korrektse käitumise jälgimine jms.

Vastutav kohtunik ei tegutse soovituslikult samaaegselt paneelikohtunikuna.

1.2. Vanusrühmad

Rühmvõimlemise vahendikavades võisteldakse järgnevates vanusrühmades:

- **Miniklassi noorem vanusrühm** - vanusrühmas võistlevad lapsed, kes on/saavad võistlushooajal 7-8-aastaseks
- **Miniklassi vanem vanusrühm** - vanusrühmas võistlevad lapsed, kes on/saavad võistlushooajal 8-10-aastaseks
- **Lasteklass** - vanusrühmas võistlevad lapsed, kes on/saavad võistlushooajal 10-12-aastaseks
- **Noorteklass** - vanusrühmas võistlevad lapsed, kes on/saavad võistlushooajal 12-14-aastaseks
- **Juunioriklass** - vanusrühmas võistlevad lapsed, kes on/saavad võistlushooajal 14-16-aastaseks
- **Meistriklass** - vanusrühmas võistlevad lapsed, kes on/saavad võistlushooajal 16-aastaseks ja vanemad

Rühma koosseisus võib olla ka kas:

- üks võimleja 1 aasta võrra vanem ja üks võimleja 1 aasta võrra noorem,
- kaks võimlejat 1 aasta võrra vanemad, või
- kaks võimlejat 1 aasta võrra nooremad.

Erandiks on meistriklass, kus rühma koosseisus saab olla maksimaalselt kaks võimlejat 1 aasta võrra nooremad.

NB1! Võimleja vanust arvestatakse sünniaasta, mitte sünnikuupäeva järgi.

NB2! Rühmvõimlemise vahendikavades ei eristata A- ega B-gruppe!

1.3. Rühma suurus

Rühma suuruseks on 6-14 võimlejat, nende hulgas varuvõimleja(d). Võimleja võib võistelda vaid ühe rühma koosseisus, kusjuures pole vahet, kas vabakavade arvestuses võisteldakse A- või B-grupis või lühikavades.

Eel- ja finaaliveistlusel või 1. ja 2. võistluskatses võivad võistluskatset sooritavad võimlejad ja/või platsil olevate võimlejate arv erineda, eeldusel, et nad on võistlustele rühma koosseisus üles antud.

Juhul, kui rühma koosseisus on vähem kui 6 võimlejat, toimub mahaarvamine iga puuduva võimleja eest.

Juhul, kui rühma koosseisus on rohkem kui 14 võimlejat, toimub mahaarvamine iga lisanduva võimleja eest.

Juhul, kui võistluskatset sooritav võimleja lahkub keset katset platsilt, toimub mahaarvamine puuduva võimleja eest.

Juhul, kui võistluskatse sooritamise ajal liitub rühmaga võimleja, kes ei olnud kava alguses võistlusplatsil, toimub mahaarvamine lisanduva võimleja eest.

- Mahaarvamine täitmise paneeli (**EXE**) peakohtuniku poolt: **-0.5 punkti** iga puuduva või lisanduva võimleja eest

1.4. Võistluskava pikkus

Võistluskava lubatud pikkus on 2 min - 2 min 30 sek. Kava pikkust arvestatakse esimesest liigutusest kuni viimase liigutuse lõpuni, kui kõik võimlejad on jõudnud liikumatusse asendisse.

Võistlustel tegutsev ajavõtukohtunik (või ajavõtukohtuniku kohustusi täitev isik) mõõdab kava pikkust ning toob lubatust pikema või lühema kava pikkuse korral mahaarvamise ettepaneku AV paneeli peakohtunikule, näidates saadud tulemust stopperil.

- Mahaarvamine artistlikkuse paneeli (**AV**) peakohtuniku poolt (ajavõtukohtuniku ettepanekul): **-0.1 punkti** iga ettenähtud ajast üle läinud või puudu jäänud täissekundi eest

Rühma sissetulek peab olema kiire ning ilma lisaliigutusteta. Sissetulekus ei tohi kasutada muusikat ega (ülemäära) vahenditööd.

- Mahaarvamine artistlikkuse paneeli (**AV**) peakohtuniku poolt (enamuse artistlikkuse paneeli kohtunike ettepanekul): **-0.3 punkti** sissetuleku eest, mis võtab liiga kaua aega (üle 30 sek), on sooritatud muusika saatel, või sisaldab lisaliigutusi

1.5. Muusika

Kõik võistluskavad peavad olema sooritatud kooskõlas muusikaga. Muusikavalik on vaba - lubatud on nii ühel kui ka mitmel instrumendil esitatud muusikapalad, mis on esitatud kas koos lauluga või ilma. Muusika peab olema eakohane, terviklik ning arusaadava struktuuriga. Muusikapala sõnad ei tohi olla vulgaarsed, vägivaldsed ega muul viisil kohatud. Ebaloogilised ning muusikaga mitte seostuvad heliefektid ei ole lubatud. Muusika alguses on lubatud nii eelsignaali ("piiks") kui ka lühike muusikaline sissejuhatus, mille ajal võimlejad liigutusi ei soorita.

Võimlejatel on keelatud teha ebaloomulikke vokaalseid hääliitsusi, kuid lubatud on üksikud plaksud, koputused või muud "kehapiiril" loodavad helid.

- Mahaarvamine artistlikkuse paneeli (**AV**) kohtunike poolt: **-0.1 punkti** iga halva muusikalõike eest, mis tekitab fragmenteeritud muusikalise struktuuri
- Mahaarvamine artistlikkuse paneeli (**AV**) peakohtuniku poolt (enamuse artistlikkuse paneeli kohtunike ettepanekul): **-0.1 punkti** iga võimlejate poolt tekitatud ebaloomuliku vokaalse häälituse eest

Muusika peab olema esitatud ühe audiofailina, kas elektroonilises formaadis (.mp3-formaadis) või CD-/mälupulgal, olenevalt korraldajate soovist. Võistkonnal või võistkonna esindajal peab olema valmidus teavitada korraldajaid ka muusikapala pealkirjast ja esitaja nimest.

Juhul, kui võistluskatse sooritamise ajal kõlab vale muusika, on rühmal kohustus koheselt oma kava katkestada, ning rühm saab õiguse kava uuesti alustada.

Force majeure situatsioonis ehk olukorras, kus on toimunud õnnetus või korraldajate poolne viga (nt elekter kaob, helisüsteem ei tööta vms), on rühmal õigus oma kava uuesti esitada.

Kava kordamise peab heaks kiitma võistluste vastutav kohtunik või vastutava kohtuniku puudumisel kõikide paneelide peakohtunikud.

1.6. Võistlusväljaku suurus

Võistlusväljaku suurus on 13 m x 13 m, sealhulgas piir, mis on 5 cm lai ning arusaadavalt märgistatud. Võimlejad ning nende võistlusvahendid (va. varuvahendid) peavad kogu võistluskatse ajal, sh algus- ja lõpuasendis, olema võistlusväljaku piiride sees.

Piirikohtunikud (või piirikohtunike ülesandeid täitvad isikud) märgivad üles kõik võimlejate ja/või vahendite piiriületused ning viivad oma märkmed ning mahaarvamise ettepaneku EXE paneeli peakohtunikule, kes sooritab mahaarvamise.

- Mahaarvamine täitmise (**EXE**) peakohtuniku poolt: **-0.1 punkti** iga võimleja iga piiriületuse eest
- Mahaarvamine täitmise (**EXE**) peakohtuniku poolt: **-0.3 punkti** iga vahendi iga piiriületuse eest

1.7. Võimlejate välimus

Võistlustrikoo või -kombinesoon peab olema esteetiline ning pidama silmas ala sportlikku põhimõtet.

Kõikide rühmaliikmete trikood peavad olema identse väljanägemisega materjali, lõike ja värvi poolest. Kanga mustriks tulenevad minimaalsed erinevused on lubatud. Võistlustrikoo võib olla nii seelikuga kui ka ilma seelikuta.

Võistlustrikoo peab olema läbipaistmatust materjalist, erandiks kael, käed ja jalad. Trikoo kraejoon ei tohi olla eestvaatest madalamal kui rinnaku ülajoon ja tagantvaates madalamal kui abaluu alumine serv. Juhul, kui võistlustrikool on seelik, peab see katma eestvaates kubeme ja tagantvaates tuharalihased.

Kogu võistlustrikoo peab olema ühes osas. Keelatud on eraldiseisvad kaunistused randmetel, jalgadel ja/või kaelal; samuti pole lubatud püksid. Võimlejate peopesad peavad olema katmata - keelatud on kasutada kindaid. Keelatud on ka mütsid, kübarad, kaabud jm peakatted.

Lubatud on sukad, kivikesed ja muud väikesed kaunistused. Võistlustrikool olevad kaunistused ei tohi segada kava sooritust ega soorituse hindamist, mis tähendab, et võimlejate liigutused peavad olema selgelt nähtavad ning võistlustrikoo peab olema kava algusest lõpuni muutumatu. Trikool ei ole lubatud kasutada LED-tulesid.

Ohutuse tagamiseks ei ole võimlejatel lubatud kasutada ehteid, sh. kõrvarõngaid, kaelakeesid, sõrmuseid jms.

Sidemed, teibid ja muud liigestoestused peavad olema nahavärvi. Võimlejad peavad oma kava esitama nahavärvi varvassussides.

Võistlustrikoo, võistluskava ja selle muusika ei tohi olla ebasobivad ega kujutada ja/või solvata ühtegi poliitilist, religioosset ega rahvuslikku tõekspidamist või väljendada inimestele haiget tegemist.

- Mahaarvamine artistlikkuse (**AV**) peakohtuniku poolt (enamuse artistlikkuse kohtunike ettepanekul): **-0.1 punkti** ühe või **-0.2 punkti** rohkem kui kahe võimleja välimus (võistlustrikoo, ehted) ei vasta nõuetele
- Mahaarvamine artistlikkuse (**AV**) peakohtuniku poolt (enamuse artistlikkuse kohtunike ettepanekul): **-0.3 punkti** vulgaarse või muul viisil ebasobiva muusika ja/või poliitilise, religioosse ja/või rahvusliku tõekspidamise ja/või inimestele haiget tegemise kujutamise eest

Lubatud on tagasihoidlik, sportlik ja esteetiline meik, mis on võimlejatele eakohane. Teatraalne meik, näomaalingud, kivikesed vm kaunistused näol, värvilised kontaktläätsed, liialt tumedat/ebaloomulikku tooni huulepulk ning *glitter*-lauvärvid on keelatud.

Võimlejate silmameik peab mahtuma võimleja silmakoopa piiridesse. Vanematel võimlejatel on lubatud on kasutada tagasihoidlikke kunstriipsmeid, mille pikkus on maksimaalselt 1 cm.

Ohutuse tagamiseks peavad võimlejate juuksed olema korrektselt kinni ning järgima rühmvõimlemise sportlikku põhimõtet. Krunni kõrgus pealuust mõõdetuna võib olla maksimaalselt 10 cm. Kõikidel võimlejatel peab olema samasugune soeng, mis ei või võistluskatse ajal muutuda. Iga lagunenu soeng võrdub mahaarvamise ga artistlikkuse hindest.

Lubatud on väike juuksekaunistus (nt *scrunchie* krunni ümber), mille suurus võib olla maksimaalselt 5x10 cm ning kõrgus pealuust maksimaalselt 1 cm.

Rühma võistluskatse järgselt peab võistlusvaip jääma puhtaks ehk platsile ei või tekkida ühtegi plekki. Võimlejatel ei ole lubatud kasutada juuksevärve, kangavärve, meigi- vms tooteid, mis võivad vaipa määrda või muudmoodi kahjustada.

- Mahaarvamine artistlikkuse (AV) peakohtuniku poolt (enamuse artistlikkuse kohtunike ettepanekul): **-0.1 punkti** ühe või **-0.2 punkti** rohkem kui kahe võimleja meik ei vasta nõuetele
- Mahaarvamine artistlikkuse (AV) peakohtuniku poolt (enamuse artistlikkuse kohtunike ettepanekul): **-0.1 punkti** ühe või **-0.2 punkti** rohkem kui kahe võimleja soeng ei vasta nõuetele
- Mahaarvamine artistlikkuse (AV) peakohtuniku poolt (enamuse artistlikkuse kohtunike ettepanekul): **-0.1 punkti** iga lagunenu soengu eest
- Mahaarvamine artistlikkuse (AV) peakohtuniku poolt (piirikohtuniku ettepanekul): **-0.2 punkti** iga vaibale tekitatud pleki eest (nt juuksevärv)

Olukorras, kus võimleja küljest kukub platsile mingi ese (nt tükk võistlustrikoost, juuksekaunistus, suss, plaaster vms), tuleb piirikohtunikul (või vastutaval kohtunikul) see peale rühma võistluskatset platsilt üles korjata ning viia artistlikkuse peakohtunikule, kes sooritab iga kaotatud eseme eest artistlikkuse hindest mahaarvamise. Väikeste kivikeste (suurusega 0.5 cm või alla selle) või üksikute krunniklambrate eest mahaarvamist ei teostata.

- Mahaarvamine artistlikkuse (AV) peakohtuniku poolt (piirikohtuniku ettepanekul): **-0.1 punkti** iga kaotatud eseme eest (nt varvassuss, juuksekaunistus, osa trikoost vms)

1.8. Võistkonna distsipliin

Võistkonna võistlustel osalemise eelduseks on Eesti Võimlemisliidu määruste, reglemendi, eetikakoodeksi jm dokumentide tundmine ning nendes sätestatud reeglite täitmine.

Treener või muu rühmaga seotud isik ei tohi võistluskatse ajal võistluskatset sooritava rühmaga suhelda (ei verbaalselt ega kehakeeles signaalseerides) ega võimlejaid muul moel abistada, sh kaotatud vahendit tagasi anda.

Võistkonnad, treenerid, lapsevanemad ning teised rühmaga seotud isikud peavad austama teisi võistlevaid võistkondi ega tohi võistlevat rühma, hindavaid kohtunikke ega publikut segada.

Võistluste ajal ei ole lubatud tekitada tugevaid helisid, mis võivad häirida võistlevat võistkonda ja/või hindavaid kohtunikke (nt soojendusväljakul muusikaga läbi tegemine, enne võistluskatset rühma poolt sooritatud valjuhääline nõ. ergutushüüatus, ebasobiv käitumine pealtvaatajate tribüünil vms). Artistlikkuse paneeli peakohtunikul on õigus sooritada võistlust segava rühma hindest mahaarvamine, sõltumata sellest kas segajaks oli rühma treener, rühma liikmed või muud rühmaga seotud isikud.

- Mahaarvamine artistlikkuse (AV) peakohtuniku poolt (enamuse artistlikkuse kohtunike ettepanekul): **-0.3 punkti** rühma võistluskatse ajal abistamine rühmaga seotud isiku(te) poolt
- Mahaarvamine artistlikkuse (AV) peakohtuniku poolt (enamuse artistlikkuse kohtunike või vastutava kohtuniku ettepanekul): **-0.3 punkti** rühma ja/või rühmaga seotud isikute ebasobiv käitumine ja teiste võistkondade/kohtunike/publiku segamine

1.9. Vahendivalik

Rühmvõimlemise vahendiga kavades on lubatud kasutada standardseid võimlemisvahendeid (hüpits, rõngas, pall, kurikad ja lint). Vahendivalik on kõikides vanuseklassides vaba.

Rühmal on õigus oma kava sooritada kasutades kas ühte liiki vahendit või mitut eri liiki vahendeid. Kasutades kavas eri liiki vahendeid, tuleb kõikidel võimlejal kava jooksul näidata vahenditööd kõikide kasutuses olevate vahendiliikidega. Kõik kasutuses olevad sama liiki vahendid peavad olema identsed värvi, suuruse jm omaduste poolest. Vahendite suurused vanuseklassiti on leitavad lisas 2.

Platsil olevate võimleja ja vahendite arv peab olema vastavuses ehk igal võimlejal peab olema oma vahend(id).

- Mahaarvamine artistlikkuse (AV) peakohtuniku poolt (enamuse artistlikkuse kohtunike ettepanekul): **-0.1 punkti üks või -0.2 punkti** rohkem kui kaks vahendit ei vasta nõuetele

1.10. Varuvahendite paigutus

Võistleva võistkonnal on õigus paigutada oma varuvahendid (maksimaalselt 2 vahendit) vahetult enne oma võistluskatset võistlusväljaku piiridest väljapoole vabalt valitud asukohta. Võistkond peab oma varuvahendid koheselt peale oma võistlussooritust eemaldama.

Varuvahendi kasutuselevõtuga ei kaasne mahaarvamist.

Võistluse korraldajal ei lasu kohustust paigutada varuvahendeid.

2. Kava raskus (*Technical Value* ehk TV)

Kava kompositsioon peab moodustama ühtse terviku, mis vastab võimlejate oskustele ning toetab nende arengut rühmvõimlemise põhitehnikate õppimises ja koordinatsiooni arendamises.

Kava kompositsioon peab sisaldama nii erinevaid kehaelemente kui ka vahenditöö elemente. Kavaraskuse nõuded erinevad vanusgrupiti.

KEHAELEMENTID	VAHENDITÖÖ ELEMENTID
• Kehatööseeriad • Tasakaaluelemendid • Hüppeelemendid • Sammude ja hüplemist seeriad • Akrobaatilised elemendid • Kombineeritud seeriad	• Visked iseendale • Vahetused (viskega ja visketa) • Vahendispetsiifilised tehnilised elemendid

Rühmvõimlemise vahendikavades on oluline, et **kõikides kehaelementides toimuks vahendi liikumine** ehk vahend ei või olla staatiline. Staatilise vahendi korral kehaelement ei loe.

Kõikide elementide nõuetekohasel sooritamisel on kavaraskuse eest võimalik saada maksimaalselt **8.0 punkti**.

2.1. Kohustuslikud kavaraskuse kehaelemendid

Rühmvõimlemise vahendiga kavades on kuute eri liiki kehaelemente: kehatööseeriad, tasakaaluelemendid, hüppeelemendid, sammude ja hüplemist seeriad, akrobaatilised elemendid ja kombineeritud seeriad.

Nõutud kehaelementide liigid ja kogus, samuti elementide maksumused, sõltuvad vanusgrupist.

2.1.1. Kehatööseeriad

Kehatööelementide eesmärgiks on anda edasi rühmvõimlemisele omast loomulikku ja terviklikku keha liikumist, kus puusad on liikumise alguspunkt ning ühe kehaosa liikumine peegeldub ka kogu ülejäänud kehas.

Rühmvõimlemise vahendiga kavades on nõutud erinevad kehatööseeriad, mis koosnevad kahest või enamast kehatööelemendist, mis on omavahel **sujuvalt** ja liitselt seotud, justkui iga sooritatud liigutus looks järgmise.

Kehatööseeriatel on olemas kolm erinevat raskusastet:

- kehatöö A-seeria, mis koosneb 2 erinevast kehatööelemendist.
- kehatöö B-seeria, mis koosneb 3 erinevast kehatööelemendist.
- kehatöö C-seeria, mis koosneb 4 erinevast kehatööelemendist.

Kehatööseeriade kehatööelementide valik on vaba, kuid sarnaseid kehatööelemente ei tohiks liialt palju kasutada. Iga identset kehatööelementi loetakse vaid üks kord.

Kehatööseeriates võib kasutada kõiki seitset peamist ehk fundamentaalset kehatöö elementi (laine, hoog, painutus, kerepööre ehk rotatsioon, kallutus, lõdvestus, kumerdus ehk kontraktsioon) ning nende erinevaid variatsioone.

Samuti võib kehatööseeriates kasutada ka erinevaid mitte-fundamentaalseid kehatööelemente, mis arendavad võimlejate oskuseid, nt toengkallutused, turiseisud jms. Lubatud on ka pool-akrobaatilised elemendid, kus võimleja ei läbi vertikaalset ehk nõ. üle pea asendit (nt erinevad tirelid, "kalad").

Ühes kehatööseerias peab kõikide kehatööelementide ajal olema visuaalselt erinev vahenditöö.

Kui ühes kehatööseerias kasutatakse kehatööelementide ajal visuaalselt samasugust vahenditööd, siis antud kehatööseeria ei loe.

Näide 1: rühm sooritab rõngakavas nurkkallutuse ning seejärel laine ette, mõlema kehatööelemendi ajal kasutatakse vahenditööna ringitamist, käsi kõrval - kehatööseeria ei loe, kuna mõlemal kehatööelemendil kasutati sama vahenditööd.

Näide 2: rühm sooritab rõngakavas nurkkallutuse ning seejärel laine ette, nurkkallutuse ajal kasutatakse vahenditööna ringitamist, käsi kõrval, ning laine ajal sooritatakse rõngaga "kaheksa" - kehatööseeria loeb, kuna kehatööelementidel kasutati erinevat vahenditööd.

2.1.2. Tasakaaluelemendid

Kavasse valitud tasakaalud peavad vastama võimlejate oskustele ja vanusele.

Tasakaaluelemendid peavad olema sooritatud **ühel jalal** (ükskõik kas tallal, päkal või säärel) ning kõikides tasakaaluelementides peab vahend selgelt liikuma.

Kõik tasakaalud peavad olema sooritatud arusaadavalt ja vastama järgmistele tingimustele:

- tasakaaluasend on fikseeritud ("foto")
- tasakaaluasendis peab vaba jala kõrgus olema piisav (staatilistes tasakaaludes min. 90°)
- lihaskontroll nii tasakaalu eel, tasakaalu ajal kui ka tasakaalu järgselt
- arusaadav vahendi liikumine tasakaalu ajal

Tasakaaluelement loetakse mittesooritatuks, kui:

- tasakaaluasend ei ole fikseeritud*
- tasakaalu vaba jalg ei ole piisavalt kõrgel*
- dünaamilistes tasakaaludes ei ole nõutud pöörete arv täidetud*
- tasakaalu ajal või järgselt toimub täielik tasakaalukaotus pikalikukkumisega
- tasakaaluelemendil on 0.5 või enama punkti eest täitmise vigu
- tasakaaluelemendi ajal puudub arusaadav vahenditöö
- tasakaaluelemendi ajal toimub vahendikaotus

** - Mini-, laste- ja noorteklassis loetakse tasakaaluelement sooritatuks, kui 2/3 rühmast sooritab elemendi nõuetekohaselt. Juuniori- ja meistriklassis loetakse tasakaaluelement sooritatuks, kui kogu rühm sooritab elemendi nõuetekohaselt. Vahendinõuete mittetäitmisel element ei loe üheski vanusrühmas.*

Kavas esinevad tasakaalud peavad olema erinevad, st kavas peab olema nii staatilisi kui ka dünaamilisi tasakaale ning kavas kasutatavate tasakaalude vaba jala suund peab varieeruma (st vaba jala suund ette-kõrvale-taha).

NB! Passé-tasakaal loeb tasakaaluelemendina vaid mini-, laste- ja noorteklassis. Juuniori- ja meistriklassis passé-tasakaal ei loe. Passé-pirouette loeb tasakaaluelemendina kõikides vanusrühmades.

2.1.2.1. Staatilised tasakaalud

Staatilised tasakaalud peavad olema sooritatud ühel jalal, ükskõik kas päkal, tallal, säärel või kükkasendis. Staatilises tasakaaluasendis peab vaba jala reis olema tõstetud minimaalselt 90° kõrgusele ning tasakaaluasendis võib olla kõverdatud ainult üks jalg.

Kavas võib kasutada sama baas-tasakaaluasendit, varieerides seda kehatööelemendi lisamisega (nt kallutus või painutus). Sellisel juhul on tegu erineva tasakaaluga.

2.1.2.2. Dünaamilised tasakaalud

Dünaamilisi tasakaale on kolme erinevat tüüpi:

- ***Tourlent*** - fikseeritud staatilise tasakaalu asendis toimub minimaalselt 180° pööramine, kusjuures 180° pöörde vältel tehakse maksimaalselt 3 kannapuudet ning 360° pöörde vältel tehakse maksimaalselt 4 kannapuudet.
- ***Illusion*** - 360° pööre, mille ajal rindkere liigub alla tugijala puusa suunas, samal ajal kui vaba jalg liigub üles spagaadijoonele, misjärel rindkere ja vaba jalg jätkavad liikumist lähteasendisse, kusjuures rindkere ja tugijalg püsivad kogu aeg samal vertikaaljoonel.
- ***Pirouette*** - arusaadavas, fikseeritud asendis toimub minimaalselt 360° pööre, kusjuures vaba jala kõrgus pole oluline. Pöörde ajal võivad mõlemad jalad olla kõverdatud.

NB! Kui dünaamilise tasakaalu kriteeriumina nõutud pööramine pole sooritatud, siis element ei loe.

NB2! Palli tohib dünaamilise tasakaalu ajal hoida ebastabiilses pinnas (pall ühe peopesa peal, sirge käega ees või ülal)

2.1.2.3. Tasakaaluseeria

Tasakaaluseeria on kahe erineva tasakaalu kombinatsioon tugijala vahetusega või samal jalal. Kahe tasakaalu vahel on lubatud teha maksimaalselt üks samm ning kahe tasakaalu vahel ei ole lubatud kahe jala peal seista.

2.1.3. Hüppeelemendid

Kavasse valitud hüpped peavad vastama võimlejate oskustele ja vanusele. Kavas esinevad hüpped peavad olema erinevad ehk näitama erinevaid asendeid ning erinevaid äratõukeid, st kahe jala tõukelt, ühe jala tõukelt ja/või pöördelt. Kõikidel hüppeelementidel peab olema selgelt sooritatud vahenditöö.

Kõik hüpped peavad vastama järgmistele tingimustele:

- hüppe asend on õhulennu ajal fikseeritud ja arusaadav
- hüppel on hea kõrgus
- lihaskontroll nii hüppe eel, hüppe ajal kui ka hüppe järgselt
- hüppest maandumine on kerge ja pehme
- arusaadav vahendi liikumine hüppe ajal*

Hüpe loetakse mittesooritatuks, kui:

- õhulennu ajal puudub fikseeritud hüppeasend**
- hüppel ei ole piisavalt kõrgust*
- hüppeelemendil on 0.5 või enama punkti eest täitmise vigu
- hüppeelemendi ajal puudub arusaadav vahenditöö
- hüppeelemendi ajal toimub vahendikaotus

* - En tournent hüpetel piisab, kui vahend tuuakse suure kaarega eest läbi

** - Mini-, laste- ja noorteklassis loetakse hüppeelement sooritatuks, kui $\frac{2}{3}$ rühmast sooritab elemendi nõuetekohaselt. Juuniori- ja meistriklassis loetakse hüppeelement sooritatuks, kui kogu rühm sooritab elemendi nõuetekohaselt. Vahendinõuete mittetäitmisel element ei loe üheski vanusrühmas.

2.1.3.1. Hüpped ja hüpete variatsioonid

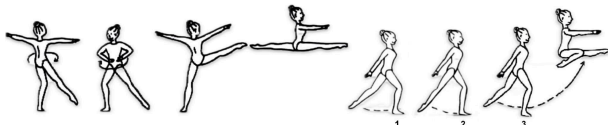
Sama hüppeasendit loetakse erinevaks elemendiks ehk elemendi variatsiooniks ning seda on lubatud kasutada, kui hüpe on sooritatud:

- Minimaalselt 180° pöördega (nt laihüpe vs. laihüpe pöördelt)
- Erineva tõuketehnikaga (nt ühe jala tõukelt vs. kahe jala tõukelt)
- Kehatööelemendiga (nt laihüpe vs. laihüpe painutusega vs. laihüpe kerepöördega)

2.1.3.2. Hüppeseeria

Hüppeseeria koosneb kahest hüppest, kus kahe hüppe vahel võib olla maksimaalselt kolm sammu/toetuspunkti.

Näide 1: laihüpe pöördelt parema jalaga, maandumine paremale jalale (1), vahesamm vasakul jalal (2), tõuge paremalt jalalt (3), kasakahüpe vasaku jalaga.



Näide 2: laihüpe parema jalaga, maandumine paremale jalale (1), eelhüpe tõukega paremalt jalalt (vasak jalg liigub ette) ja maandumine kahele jalale (2-3), ratashüpe kahega.



2.1.4. Sammude ja hüplemist seeriad

Sammude ja hüplemist seeria koosneb minimaalselt kahte eri tüüpi, kokku **kuuest** rütmilisest sammust ja/või hüplemisest, mis on sooritatud hea tehnikaga ja rütmiliselt.

Sammude ajal peab vahend liikuma. Ühe sammude ja hüplemist seeria jooksul tuleb näidata vähemalt kahte erinevat vahenditööd.

NB! Osad tantsulised liikumised, nt valsamm, loetakse üheks sammuks!

2.1.5. Akrobaatilised elemendid

Akrobaatilisteks elementideks loetakse igasugused rattad, sildringid jms elemendid, kus võimleja on ühenduses maaga ning läbib vertikaalse asendi (ehk liigub nõ. üle pea), kusjuures vertikaalses asendis ei tohi olla pausi. Akrobaatilised elemendid peavad olema **sujuvad** ja sobituma kava kompositsiooniga.

Akrobaatilise elemendi ajal on vaja näidata vahendi liikumist.

NB! Keelatud on kõik kätelseisud, pea peal seisud, küünarvartel seisud ning kõik õhulennuga akrobaatilised elemendid, sh lendtirelid! Juuniori- ja meistriklassis on kõik akrobaatilised elemendid keelatud!

- Mahaarvamine artistlikkuse paneeli (**AV**) peakohtuniku poolt (enamuse artistlikkuse paneeli kohtunike ettepanekul): **-0.5 punkti** iga keelatud elemendi eest

2.1.6. Kombineeritud seeriad

Kombineeritud seeriad koosnevad kahest elemendist, mis pärinevad erinevatest elemendigruppidest.

Kokku on olemas 6 erinevat võimalust kombineeritud seeriaks:

tasakaaluelement	+	hüppeelement
hüppeelement	+	tasakaaluelement
kehatööseeria	+	hüppeelement
kehatööseeria	+	tasakaaluelement
hüppeelement	+	kehatööseeria
tasakaaluelement	+	kehatööseeria

Kombineeritud seerias on lubatud maksimaalselt 1 samm kahe erineva elemendigrupi vahel.

Kui kombineeritud seeria teiseks elemendiks on hüpe, siis on lubatud teha *assemblé* toetuspinnaga kahele jalale (kuid samm ja seejärel *assemblé* ei ole lubatud).

Kahe elemendigrupi vaheline seos peab olema loogiline ning sooritus peab olema sujuv.

Kõikides kombineeritud seeriates peab olema elemendigrupi baasnõuetele vastav vahenditöö ehk kehatööseerias kehatööseeria nõuetele vastav vahenditöö ning hüpetel-tasakaaludel hüpetele ja tasakaaludele vastav vahenditöö.

Näide 1: võimlejad sooritavad kurikakavas kehatöö A-seeria, mis koosneb kallutusest ning kontraktsioonist, ja assembléga puutehüppe. Kõikidel elementidel kasutatakse samasugust väikest ringitamist, käed all. Kombineeritud seeria ei loe, sest kahel kehatööelemendil, mis on samas seerias, ei ole lubatud kasutada sama vahenditööd.

Näide 2: võimlejad sooritavad sama kombineeritud seeria nagu eelnevas näites, kuid sooritavad kallutuse ajal suure ringi, kontraktsiooni ja hüppe ajal samasugused väikesed ringid. Kombineeritud seeria loeb, sest kehatööelementidel kasutatakse visuaalselt erinevat vahenditööd ning hüppel on lubatud kasutada samasugust vahenditööd nagu kehatööelemendil.

Kavas peavad olema vanusgrupi nõuetele vastavad erinevad kombineeritud seeriad.

NB! Kombineeritud seeria korrektseks sooritamiseks on nõutud, et **kogu rühm peab sooritama sama tüüpi kombineeritud seeria!**

Näide 1: kui kogu rühm sooritab nõuetekohaselt kombineeritud seeriana hüpe + tasakaal, kusjuures hüppeelemendid ja tasakaaluelemendid võivad rühmasiseselt erineda, siis kombineeritud seeria hüpe + tasakaal loeb.

Näide 2: kui pool rühma sooritab nõuetekohaselt kombineeritud seeriana kehatööd + tasakaal ja ülejäänud pool rühma tasakaal + kehatööd, siis kombineeritud seeria ei loe, kuna võimlejad ei ole sooritanud sama kombineeritud seeriat.

Näide 3: kui pool rühma sooritab nõuetekohaselt kombineeritud seeriana kehatööd + tasakaal ja ülejäänud pool rühma sooritab samaaegselt tasakaal + kehatööd ning lühikese aja möödudes sooritavad mõlemad grupid teise kombineeritud seeria, mida enne ei sooritatud (kehatööd + tasakaal sooritanud grupp sooritab tasakaal + kehatööd ning vastupidi), siis loetakse mõlemad kaks kombineeritud seeriat.

2.2. Kohustuslikud kavaraskuse vahendielemendid

Rühmvõimlemise vahendiga kavades on kahte eri tüüpi vahendielemente:

- vahendiülesed elemendid, mis ei sõltu sellest, millise vahendiga kava sooritatakse ehk vise iseendale ning vahendivahetus(ed)
- vahendispetsiifilised elemendid, mis sõltuvad sellest, millise vahendiga kava sooritatakse.

2.2.1. Vise iseendale

Vise iseendale on vahenditöö element, kus kõik võimlejad peavad sooritama **kõrge** viske (2 võimleja kehapikkust alates pealaest) ning seejärel ülesvisatud vahendi ise kinni püüdma. Olukorras, kus võimleja ei ole suuteline visatud vahendit kinni püüdma, element ei loe.

Viskeelemendi nõuded erinevad vanusegrupiti. Kui vanusegrupi viske ja/või selle viske püüde nõutud lisakriteeriumid ei ole täidetud, siis element ei loe. Kui viske ja/või selle viske püüde nõudeid ei ole täpsustatud, siis on rühmal võimalus element sooritada vabalt valitud viisil.

2.2.1.1. Vise ja/või püüde ilma käteta

Võimlejad peavad sooritama viske ja/või püüde ilma käelabasad kasutamata. Lubatud on sooritada kas ainult vise ilma käteta, ainult püüde ilma käteta või nii vise kui ka püüde ilma käteta. Rühmasiseselt on lubatud kasutada erinevaid viskeid/püüdeid, nt pool rühma sooritab ilma käteta viske ning teine pool rühmast sooritab ilma käteta püüde. Kui võimleja käelaba puudutab vahendit, siis element ei loe.

2.2.1.2. Vise ja/või püüde pöörleva elemendiga

Võimlejad peavad sooritama kas viske hetkel, viske all või viske püüdmise ajal pöörleva elemendi, kus toimub minimaalselt 360° pööramine. Kui nõutud pööramine ei ole täis, siis element ei loe.

NB! Juuniori- ja meistriklassis on akrobaatilised elemendid keelatud.

2.2.2. Vahendivahetus

Vahendivahetus on element, kus kõik võimlejad vahetavad omavahel vahendit - ühe võimleja käes olev vahend läheb teisele võimlejale ehk ükski võimleja ei saa vahendivahetust alustada ja lõpetada sama vahendiga. Vahendivahetus ei loe, kui võimleja ei saa vahetuse järgselt teist vahendit. Vahendivahetust on võimalik sooritada nii visketa kui ka viskega ning visketa ja viskega vahetust kombineerides.

2.2.2.1. Visketa vahendivahetus

Visketa vahendivahetus on sooritatud viisil, kus vahendil ei ole õhulendu, st võimlejad vahetavad vahendit kas üleandmise, veeretamise, põrgatamise vms teel.

Ühes vahetuses on lubatud kombineerida nii erinevaid vahetuse liike (nt üks paarilistest veeretab ja teine põrgatab) kui ka kasutada sama liiki visketa vahetust.

2.2.2.2. Viskega vahendivahetus

Viskega vahendivahetus on sooritatud viisil, kus kõikidel vahetuses osalevatel vahenditel on **kõrge** õhulend (2 võimleja kehapikkust alates pealaest). Viskega vahendivahetuse nõuded erinevad vanusegrupiti. Kui vanusegrupi vahetuse viske ja/või selle viske püüde nõutud lisakriteeriumid ei ole täidetud, siis vahetus ei loe. Kui vahetuse nõudeid ei ole täpsustatud, siis on rühmal võimalus vahetus sooritada vabalt valitud viisil.

2.2.2.2.1. Viskega vahendivahetuse vise ja/või püüe ilma käteta

Võimlejad peavad sooritama viskega vahendivahetuse, mille vise ja/või püüe on sooritatud ilma käelabasid kasutamata. Lubatud on sooritada kas ainult vahendivahetuse vise ilma käteta, ainult vahendivahetuse püüe ilma käteta või mõlemad ilma käteta. Rühmasiseselt on lubatud kasutada erinevaid viskeid/püüdeid, nt pool rühma sooritab ilma käteta viske ning teine pool rühmast sooritab ilma käteta püüde. Kui võimleja käelaba puudutab vahendit, siis vahetus ei loe.

2.2.2.3. Kombineeritud ehk viskega ja visketa vahendivahetus

Kombineeritud vahetus on vahetus, kus omavahel kombineeritakse viskega ja visketa vahetus, kusjuures vähemalt üks vahend vahetatakse viskega ja vähemalt üks ilma visketa. Kombineeritud vahetuses sooritatud vise ei pea olema kõrge vise.

2.2.3. Vahendispetsiifilised elemendid

Võimlejad peavad oma kava jooksul sooritama vähemalt kolm vahendispetsiifilist elementi.

Kui vahendispetsiifiline element on sooritatud vale tehnikaga või ebaõnnestunult, siis element ei loe.

2.2.3.1. Hübits

- **Läbimine** - võimlejad sooritavad hübitsast kinni hoides selge, kogu keha hõlmava läbimineku. Läbiminekut on lubatud sooritada vabalt valitud pinnas ja suunas.
- **Ringitamine** - võimlejad sooritavad hübitsa mõlemast otsast ühe käega kinni hoides selge ringitamise. Ringitamist on lubatud sooritada nii pooleks hübitsaga või kolmeks-neljaks pandud hübitsaga. Ringitamisel tuleb hoida ühtlast tasapinda ja suunda vähemalt kolme sekundi vältel.
- **Manipulatsioon** - võimlejad hoiavad hübitsa ühest või mõlemast otsast kinni ühe käega kinni ning randmest sooritatud väikeste ringide tulemusena liigutavad hübitsa teist ehk vaba otsa. Hübitsasse peab tekkima arusaadav nõ. J-kujutis. Manipulatsiooni võib sooritada vabalt valitud tasapinnas ning lubatud on ka tasapindasid/suundasid vahetada.
- **Põrgatus** - võimlejad põrgatavad hübitsa ühte või mõlemat otsa vastu maad ning püüavad otsa(d) seejärel kinni. Hübitsat on lubatud põrgatada ja/või püüda nii kä(t)e kui ka jal(g)a(de) abil.
- **Kättetõmme** - võimlejad hoiavad hübitsat ühe käega ühest otsast ja tõmbavad hübitsa teise otsa endale kätte. Hübitsat kätte tõmmates ei ole lubatud teise (ehk vaba) käe abi, kuid lubatud on kasutada jala vm kehaosa abi.

2.2.3.2. Rõngas

- **Läbimine** - võimlejad peavad läbiminekut sooritades kogu kehaga rõngast läbi minema. Läbiminekut võib sooritada vabalt valitud tasapinnas ja suunas.
- **Ringitamine** - võimlejad peavad sooritama rõnga ringitamise vabalt valitud tasapinnas ning vabalt valitud kehaosal (ümber käelaba, kaela vms). Ringitamisel tuleb näidata korrektset tasapinda vähemalt kolme sekundi vältel.
- **Veere** - võimlejad sooritavad veere üle minimaalselt kahe (suure) kehaosa. Veere peab olema sujuv ega tohi kehaosadel põrgata. Võimlejad ei tohi veere ajal rõngast käega puudutada.
- **Veeretust** - võimlejad sooritavad rõnga selgelt nähtava veeretamise põrandal. Veeretust on lubatud sooritada nii tagasitõmbega kui ka ilma tagasitõmbeta. Veeretust ei tohi põrandal põrgata. Võimlejad ei tohi veeretuse ajal rõngast käega puudutada.
- **Vurri** - vurri ajal toimub rõnga pöördlemine ümber rõnga püsttelje. Vurri on lubatud sooritada nii kehaosadel (nt peopesal, ümber randme, kaela vms) kui ka põrandal (nii käega rõngast kinni hoides kui ka ilma käeta).

2.2.3.3. Pall

- **Kaheksa** - võimlejad sooritavad palli käes hoides väänaku(te) abil kaheksa-taolise liikumise, mis koosneb kahest järjestikkusest ringist, kus vahend püsib kogu aeg samas käes, kuid kasutatakse erinevaid hoideid, suundi ja tasapindu. Pall ei tohi kaheksa ajal võimleja rannet puudutada.
- **Põrgatamine** - võimlejad sooritavad kontrollitult ühe või mitu pörget, millel on selgelt käega sooritatud algus ja lõpp. Lubatud on teha ka nõ. tagasipörkeid nt jala või rindkere abil. Samuti on lubatud teha erinevaid pörgatuste seeriaid.
- **Veere** - võimlejad sooritavad veere üle minimaalselt kahe (suure) kehaosa. Veere peab olema sujuv ega tohi kehaosadel pörgata. Võimlejad ei tohi veere ajal palli labakäega puudutada.
- **Veeretus** - võimlejad sooritavad palli selgelt nähtava veeretamise pörandal. Veeretus ei tohi pörandal pörgata ning võimlejad ei tohi veeretuse ajal palli käega puudutada.
- **Väike kaarvise** - võimlejad sooritavad madala palliviske iseendale, kus pall liigub kaarjalt üle võimleja enda pea ühest käest teise.

2.2.3.4. Kurikad

- **Veski** - võimlejad sooritavad üksteisele järgnevate väikeste ringide kombinatsiooni vahelduva kätetööga, kus toimub randmete ristumine. Võimlejad peavad näitama veskit vähemalt kolme sekundi vältel.
- **Ringitamine** - võimlejad hoiavad kurikat nuppudest ning sooritavad mõlema kurikaga samaaegselt väikseid ringe. Väikseid ringe võib teha erinevates suundades, kuid kaks kurikat peavad olema samas tasapinnas. Võimlejad peavad näitama ringitamist vähemalt kolme sekundi vältel.
- **2 kurika väike vise** - võimlejad sooritavad kahe kurika samaaegse viske, kus kumbki kurikas visatakse üles erineva käega. Kurikad peavad õhus sooritama tegema ühe paralleelse 360-kraadise ringi. Sooritatud vise ei tohi olla võimleja peast kõrgem.
- **Asümmeetria** - võimlejad sooritavad kurikatega ringitamise, kus kurikatel on erinev ringitamise tasapind ning suurus ja/või suund. Võimlejad peavad mõlema kurikaga sooritama vähemalt ühe täisringi.
- **Žongleerimine** - võimlejad sooritavad vähemalt kolmest väikesest viskest koosneva seeria, mida alustatakse mõlemad kurikad ühes käes ja visatakse järjestikku ühe kurika kaupa üles.

2.2.3.5. Lint

- **Spiraaliid** - võimlejad hoiavad lindikepi otsast kinni ning sooritavad randmest väikseid ringe, mille tulemusena tekivad linti (vähemalt) kolm spiraalikujutist. Spiraali võib sooritada vabalt valitud suunas ja/või tasapinnas. Võimlejad peavad spiraali näitama vähemalt 3 sekundi vältel.
- **Sakid** - võimlejad hoiavad lindikepi otsast kinni ning liigutavad kätt randmest vasakule-paremale või üles-alla, mille tulemusena tekivad linti (vähemalt) kolm sakikujutist. Sakke võib sooritada vabalt valitud suunas ja/või tasapinnas. Võimlejad peavad sakke näitama vähemalt 3 sekundi vältel.
- **Ringide seeria** - võimlejad sooritavad kas väikeseid (randmest), keskmisi (küünarliigesest) või suuri (õlaliigesest) ringe, näidates vähemalt kolme järjestikkust ringi. Ringide suund, tasapind ja suurus on vabalt valitav, kuid ringid peavad olema kogu seeria vältel identsed.
- **Tagasitõmme** - võimlejad hoiavad lindi otsast ehk sabast kinni ning seda liigutades tõmbavad lindikepi otsa endale kätte. Lindikepp peab liikuma õhust võimlejale kätte, mitte mööda maad. Lubatud on ette sooritada ka vise (nõ bumerang-vise), kus lindikepi ots pörkab maha ja seejärel tõmmatakse tagasi kätte.
- **Väike kaarvise silmusega** - võimlejad sooritavad madala viske iseendale, kus lint liigub kaarjalt üle võimleja enda pea ühest käest teise ning kus viske ajal moodustub linti silmus.

2.3. Kava raskuse nõuded vanusegrupiti

Miniklass		Lasteklass		Noorteklass		Juuniori- ja meistriklass	
2 KT A-seeriat 1 KT B-seeria	2x 0.4 1x 0.5 1.3	2 KT A-seeria 1 KT B-seeria 1 KT C-seeria	2x 0.3 1x 0.4 1x 0.5 1.5	2 KT A-seeriat 2 KT B-seeria 1 KT C-seeria	2x 0.3 2x 0.4 1x 0.5 1.9	2 KT A-seeriat 2 KT B-seeriat 2 KT C-seeriat	2x 0.3 2x 0.4 2x 0.5 2.4
2 tasakaalu	2x 0.3 0.6	2 tasakaalu	2x 0.2 0.4	1 tasakaal 1 tasakaaluseeria	1x 0.2 1x 0.3 0.5	2 tasakaalu 1 tasakaaluseeria	2x 0.2 1x 0.3 0.7
2 hüpet	2x 0.3 0.6	2 hüpet	2x 0.2 0.4	1 hüpe 1 hüppeseeria	1x 0.2 1x 0.3 0.5	2 hüpet 1 hüppeseeria	2x 0.2 1x 0.3 0.7
2 sammude seeriat	2x 0.4 0.8	2 sammude seeriat	2x 0.3 0.6	1 sammude seeria	0.3 0.3		
1 akrobaatika	1x 0.3 0.3	2 akrobaatikat	2x 0.2 0.4	2 akrobaatikat	2x 0.2 0.4		
1 vabalt valitud kombineeritud seeria	1x 0.7 0.7	KT + hüpe või hüpe + KT KT + tasakaal või tasakaal + KT	1x 0.6 1x 0.6 1.2	KT + hüpe või hüpe + KT KT + tasakaal või tasakaal + KT hüpe + tasakaal või tasakaal + hüpe	1x 0.5 1x 0.5 1x 0.5 1.5	KT + hüpe hüpe + KT KT + tasakaal tasakaal + KT	1x 0.4 1x 0.4 1x 0.4 1x 0.4 1.6
KOKKU kehaelemendid:	4.3	KOKKU kehaelemendid:	4.5	KOKKU kehaelemendid:	5.1	KOKKU kehaelemendid:	5.4
1 vise iseendale	1x 0.8 0.8	1 vise iseendale, vise/püüe ilma käteta	1x 0.5 0.5	1 vise iseendale, vise/püüe ilma käteta	1x 0.4 0.4	1 vise iseendale, pöörleva elemendiga	1x 0.4 0.4
1 vahetus ilma visketa 1 vahetus vise + mittevise	1x 0.7 1x 1.0 1.7	1 vahetus ilma visketa 1 vahetus vise + mittevise 1 vahetus viskega	1x 0.5 1x 0.6 1x 0.8 2.1	1 vahetus ilma visketa 1 vahetus vise + mittevise 1 vahetus viskega	1x 0.4 1x 0.5 1x 0.7 1.6	1 vahetus vise + mittevise 1 vahetus viskega 1 vahetus viskega, vise/püüe ilma käteta	1x 0.4 1x 0.5 1x 0.7 1.6
3 vahendispetsiifilist tehnilist elementi	3x 0.4 1.2	3 vahendispetsiifilist tehnilist elementi	3x 0.3 0.9	3 vahendispetsiifilist tehnilist elementi	3x 0.3 0.9	3 vahendispetsiifilist tehnilist elementi	3x 0.2 0.6
KOKKU vahendielemendid:	3.7	KOKKU vahendielemendid:	3.5	KOKKU vahendielemendid:	2.9	KOKKU vahendielemendid:	2.6
KOKKU:	8.0	KOKKU:	8.0	KOKKU:	8.0	KOKKU:	8.0

2.3.1. Miniklassi nõuded

- Kehatööseeriad (1.3 punkti)

Miniklassi rühm peab oma kavas sooritama **kaks** kehatöö A-seeriat, mis koosnevad kahest erinevast kehatööelemendist, ning **ühe** kehatöö B-seeria, mis koosneb kolmest erinevast kehatööelemendist. Kõik kehatööseeriad tuleb sooritada sujuva üleminekuga ühest kehatööelemendist teise.

Kõikidel ühes kehatööseerias kasutatavatel kehatööelementidel tuleb kasutada erinevat vahenditööd.

Ühe kehatöö A-seeria maksumuseks on 0.4 punkti ning kehatöö B-seeria maksumuseks on 0.5 punkti ehk kõikide nõutud kehatööseeriade nõuetekohasel sooritamisel on võimalik kokku saada 1.3 punkti.

- Tasakaalud (0.6 punkti)

Miniklassi rühm peab oma kavas sooritama **kaks erinevat** tasakaalu.

Kõikides tasakaaluelementides tuleb näidata selget ja arusaadavat vahenditööd, kus vahend on tasakaalu ajal liikumises.

Ühe tasakaalu maksumuseks on 0.3 punkti ehk mõlema tasakaalu nõuetekohasel sooritamisel on võimalik kokku saada 0.6 punkti.

- Hüpped (0.6 punkti)

Miniklassi rühm peab oma kavas sooritama **kaks erinevat** hüpet.

Kõikides hüppeelementides tuleb näidata selget ja arusaadavat vahenditööd, kus vahend on hüppe ajal liikumises.

Ühe hüppe maksumuseks on 0.3 punkti ehk mõlema hüppe nõuetekohasel sooritamisel on võimalik kokku saada 0.6 punkti.

- Sammude ja hüplemist seeriad (0.8 punkti)

Miniklassi rühm peab oma kavas sooritama **kaks** sammude ja hüplemist seeriat, mis koosnevad vähemalt kahte tüüpi kuuest rütmilisest sammust ja/või hüplemisest, mis on sooritatud hea tehnikaga ja rütmiliselt.

Ühe sammude ja hüplemist seeria jooksul tuleb näidata vähemalt kahte erinevat vahenditööd.

Ühe sammude ja hüplemist seeria maksumuseks on 0.4 punkti ehk mõlema sammude ja hüplemist seeria nõuetekohasel sooritamisel on võimalik kokku saada 0.8 punkti.

- Akrobaatilised elemendid (0.3 punkti)

Miniklassi rühm peab oma kavas sooritama **ühe** akrobaatilise elemendi, mille nõuetekohasel sooritamisel on võimalik saada 0.3 punkti.

Akrobaatilisel elemendil tuleb näidata selget ja arusaadavat vahenditööd, kus vahend on elemendi ajal liikumises.

- Kombineeritud seeria (0.7 punkti)

Miniklassi rühm peab oma kavas sooritama **ühe** vabalt valitud kombineeritud seeria, mille nõuetekohasel sooritamisel on võimalik saada 0.7 punkti.

Kombineeritud seerias tuleb näidata elemendigrupile vastavat nõuetekohast vahenditööd.

- Viske iseendale (0.8 punkti)

Miniklassi rühm peab oma kavas sooritama **ühe kõrge** viske iseendale (2 võimleja kehapikkust alates pealaest), mille nõuetekohasel sooritamisel on võimalik saada 0.8 punkti.

- Vahetused (1.7 punkti)

Miniklassi rühm peab oma kavas sooritama **ühe** ilma visketa vahetuse, mille nõuetekohasel sooritamisel on võimalik saada 0.7 punkti.

Samuti peab miniklassi rühm sooritama **ühe** kombineeritud vahetuse, kus omavahel on kombineeritud viskega ja visketa vahetus. Kombineeritud vahetuse nõuetekohasel sooritamisel on võimalik saada 1.0 punkti.

- Vahendispetsiifilised elemendid (1.2 punkti)

Miniklassi rühm peab oma kavas sooritama vabalt valitud **kolm** vahendispetsiifilist vahenditöö elementi.

Ühe tehnilise elemendi maksumuseks on 0.4 punkti ehk kõikide elementide nõuetekohasel sooritamisel on võimalik saada 1.2 punkti.

2.3.2. Lasteklassi nõuded

- Kehatööseeriad (1.5 punkti)

Lasteklassi rühm peab oma kavas sooritama **kaks** kehatöö A-seeriat, mis koosnevad kahest erinevast kehatööelemendist, **ühe** kehatöö B-seeria, mis koosneb kolmest erinevast kehatööelemendist, ning **ühe** kehatöö C-seeria, mis koosneb neljast erinevast kehatööelemendist. Kõik kehatööseeriad tuleb sooritada sujuva üleminekuga ühest kehatööelemendist teise.

Kõikidel ühes kehatööseerias kasutatavatel kehatööelementidel tuleb kasutada erinevat vahenditööd.

Ühe kehatöö A-seeria maksumuseks on 0.3 punkti, kehatöö B-seeria maksumuseks on 0.4 punkti ning kehatöö C-seeria maksumuseks on 0.5 punkti ehk kõikide nõutud kehatööseeriade nõuetekohasel sooritamisel on võimalik kokku saada 1.5 punkti.

- Tasakaalud (0.4 punkti)

Lasteklassi rühm peab oma kavas sooritama **kaks erinevat** tasakaalu.

Kõikides tasakaaluelementides tuleb näidata selget ja arusaadavat vahenditööd, kus vahend on tasakaalu ajal liikumises.

Ühe tasakaalu maksumuseks on 0.2 punkti ehk mõlema tasakaalu nõuetekohasel sooritamisel on võimalik kokku saada 0.4 punkti.

- Hüpped (0.4 punkti)

Lasteklassi rühm peab oma kavas sooritama **kaks erinevat** hüpet.

Kõikides hüppeelementides tuleb näidata selget ja arusaadavat vahenditööd, kus vahend on hüppe ajal liikumises.

Ühe hüppe maksumuseks on 0.2 punkti ehk mõlema hüppe nõuetekohasel sooritamisel on võimalik kokku saada 0.4 punkti.

- Sammude ja hüplemist seeriad (0.6 punkti)

Lasteklassi rühm peab oma kavas sooritama **kaks** sammude ja hüplemist seeriat, mis koosnevad vähemalt kahte tüüpi kuuest rütmilisest sammust ja/või hüplemisest, mis on sooritatud hea tehnikaga ja rütmiliselt.

Ühe sammude ja hüplemist seeria jooksul tuleb näidata vähemalt kahte erinevat vahenditööd.

Ühe sammude ja hüplemist seeria maksumuseks on 0.3 punkti ehk mõlema sammude ja hüplemist seeria nõuetekohasel sooritamisel on võimalik kokku saada 0.6 punkti.

- Akrobaatilised elemendid (0.4 punkti)

Lasteklassi rühm peab oma kavas sooritama **kaks** akrobaatilist elementi.

Akrobaatilisel elemendil tuleb näidata selget ja arusaadavat vahenditööd, kus vahend on elemendi ajal liikumises.

Ühe akrobaatilise elemendi maksumuseks on 0.2 punkti ehk mõlema akrobaatilise elemendi nõuetekohasel sooritamisel on võimalik kokku saada 0.4 punkti.

- Kombineeritud seeriad (1.2 punkti)

Lasteklassi rühm peab oma kavas sooritama **kaks** kombineeritud seeriat, neist üks peab olema kehatööseeria ja hüppe kombinatsioon ning teine kehatööseeria ja tasakaalu kombinatsioon. Rühmal on võimalik valida, kas sooritatakse eelnevalt hüppe- või tasakaaluelement ning seejärel kehatööseeria, või sooritatakse enne kehatööseeria ning seejärel hüppe- või tasakaaluelement.

Kombineeritud seerias tuleb näidata elemendigrupile vastavat nõuetekohast vahenditööd.

Ühe kombineeritud seeria maksumuseks on 0.6 punkti ehk mõlema kombineeritud seeria nõuetekohasel sooritamisel on võimalik saada 1.2 punkti.

- Viske iseendale (0.5 punkti)

Lasteklassi rühm peab oma kavas sooritama **ühe kõrge** viske iseendale (2 võimleja kehapikkust alates pealaest), kus kas viske või püüe peab toimuma ilma labakäsi kasutamata.

Viske nõuetekohasel sooritamisel on võimalik saada 0.5 punkti.

- Vahetused (2.1 punkti)

Lasteklassi rühm peab oma kavas sooritama **ühe** ilma visketa vahetuse, mille nõuetekohasel sooritamisel on võimalik saada 0.5 punkti.

Samuti peab lasteklassi rühm sooritama **ühe** kombineeritud vahetuse, kus omavahel on kombineeritud viskega ja visketa vahetus. Kombineeritud vahetuse nõuetekohasel sooritamisel on võimalik saada 0.6 punkti.

Lasteklassi rühm peab oma kavas sooritama ka **ühe** viskega vahetuse, mille nõuetekohasel sooritamisel on võimalik saada 0.8 punkti.

Kõikide vahetuste nõuetekohasel sooritamisel on võimalik saada 2.1 punkti.

- Vahendispetsiifilised elemendid (0.9 punkti)

Lasteklassi rühm peab oma kavas sooritama vabalt valitud **kolm** vahendispetsiifilist vahenditöö elementi.

Ühe tehnilise elemendi maksumuseks on 0.3 punkti ehk kõikide elementide nõuetekohasel sooritamisel on võimalik saada 0.9 punkti.

2.3.3. Noorteklassi nõuded

- Kehatööseeriad (1.9 punkti)

Noorteklassi rühm peab oma kavas sooritama **kaks** kehatöö A-seeriat, mis koosnevad kahest erinevast kehatööelemendist, **kaks** kehatöö B-seeriat, mis koosnevad kolmest erinevast kehatööelemendist, ning **ühe** kehatöö C-seeria, mis koosneb neljast erinevast kehatööelemendist. Kõik kehatööseeriad tuleb sooritada sujuva üleminekuga ühest kehatööelemendist teise.

Kõikidel ühes kehatööseerias kasutatavatel kehatööelementidel tuleb kasutada erinevat vahenditööd.

Ühe kehatöö A-seeria maksumuseks on 0.3 punkti, ühe kehatöö B-seeria maksumuseks on 0.4 punkti ning kehatöö C-seeria maksumuseks on 0.5 punkti ehk kõikide nõutud kehatööseeriade nõuetekohasel sooritamisel on võimalik kokku saada 1.9 punkti.

- Tasakaalud (0.5 punkti)

Noorteklassi rühm peab oma kavas sooritama **ühe** tasakaalu ning **ühe** tasakaaluseeria.

Kõikides tasakaaluelementides tuleb näidata selget ja arusaadavat vahenditööd, kus vahend on tasakaalu ajal liikumises.

Ühe tasakaalu maksumuseks on 0.2 punkti ning tasakaaluseeria maksumuseks on 0.3 punkti ehk kõikide tasakaalude nõuetekohasel sooritamisel on võimalik kokku saada 0.5 punkti.

- Hüpped (0.5 punkti)

Noorteklassi rühm peab oma kavas sooritama **ühe** hüppe ja **ühe** hüppeseeria.

Kõikides hüppeelementides tuleb näidata selget ja arusaadavat vahenditööd, kus vahend on hüppe ajal liikumises.

Ühe hüppe maksumuseks on 0.2 punkti ning hüppeseeria maksumuseks on 0.3 punkti ehk kõikide hüppe nõuetekohasel sooritamisel on võimalik kokku saada 0.5 punkti.

- Sammude ja hüplemise seeria (0.3 punkti)

Noorteklassi rühm peab oma kavas sooritama **ühe** sammude ja hüplemise seeriat, mis koosneb vähemalt kahte tüüpi kuuest rütmilisest sammust ja/või hüplemisest, mis on sooritatud hea tehnikaga ja rütmiliselt.

Ühe sammude ja hüplemise seeria jooksul tuleb näidata vähemalt kahte erinevat vahenditööd.

Sammude ja hüplemise seeria nõuetekohasel sooritamisel on võimalik saada 0.3 punkti.

- Akrobaatilised elemendid (0.4 punkti)

Noorteklassi rühm peab oma kavas sooritama **kaks** akrobaatilist elementi.

Akrobaatilisel elemendil tuleb näidata selget ja arusaadavat vahenditööd, kus vahend on elemendi ajal liikumises.

Ühe akrobaatilise elemendi maksumuseks on 0.2 punkti ehk mõlema akrobaatilise elemendi nõuetekohasel sooritamisel on võimalik kokku saada 0.4 punkti.

- Kombineeritud seeriad (1.5 punkti)

Noorteklassi rühm peab oma kavas sooritama **kolm** kombineeritud seeriat. Neist üks peab olema kehatööseeria ja hüppe kombinatsioon, teine kehatööseeria ja tasakaalu kombinatsioon ning kolmas hüppe ja tasakaalu kombinatsioon. Rühmal on võimalik valida, millise elemendigrupi element sooritatakse esimesena ja milline teisena (kas sooritatakse esmalt hüppe- või tasakaaluelement ning seejärel kehatööseeria või sooritatakse enne kehatööseeria ning seejärel hüppe- või tasakaaluelement; kas sooritatakse enne hüpe ja seejärel tasakaal või vastupidi).

Kombineeritud seerias tuleb näidata elemendigrupile vastavat nõuetekohast vahenditööd.

Ühe kombineeritud seeria maksumuseks on 0.5 punkti ehk kõikide kombineeritud seeriade nõuetekohasel sooritamisel on võimalik saada 1.5 punkti.

- Viske iseendale (0.4 punkti)

Noorteklassi rühm peab oma kavas sooritama **ühe kõrge** viske iseendale (2 võimleja kehapiikkust alates pealaest), kus kas vise ja/või püüe peab toimuma ilma labakäsi kasutamata.

Viske nõuetekohasel sooritamisel on võimalik saada 0.4 punkti.

- Vahetused (1.6 punkti)

Noorteklassi rühm peab oma kavas sooritama **ühe** ilma visketa vahetuse, mille nõuetekohasel sooritamisel on võimalik saada 0.4 punkti.

Samuti peab noorteklassi rühm sooritama **ühe** kombineeritud vahetuse, kus omavahel on kombineeritud viskega ja visketa vahetus. Kombineeritud vahetuse nõuetekohasel sooritamisel on võimalik saada 0.5 punkti.

Noorteklassi rühm peab oma kavas sooritama ka **ühe** viskega vahetuse, mille nõuetekohasel sooritamisel on võimalik saada 0.7 punkti.

Kõikide vahetuste nõuetekohasel sooritamisel on võimalik saada 1.6 punkti.

- Vahendispetsiifilised elemendid (0.9 punkti)

Noorteklassi rühm peab oma kavas sooritama vabalt valitud **kolm** vahendispetsiifilist vahenditöö elementi.

Ühe tehnilise elemendi maksumuseks on 0.3 punkti ehk kõikide elementide nõuetekohasel sooritamisel on võimalik saada 0.9 punkti.

2.3.4. Juuniori- ja meistriklassi nõuded

- Kehatööseeriad (2.4 punkti)

Juuniori- ja meistriklassi rühmad peavad oma kavas sooritama **kaks** kehatöö A-seeriat, mis koosnevad kahest erinevast kehatööelemendist, **kaks** kehatöö B-seeriat, mis koosnevad kolmest erinevast kehatööelemendist, ning **kaks** kehatöö C-seeriat, mis koosnevad neljast erinevast kehatööelemendist. Kõik kehatööseeriad tuleb sooritada sujuva üleminekuga ühest kehatööelemendist teise.

Kõikidel ühes kehatööseerias kasutatavatel kehatööelementidel tuleb kasutada erinevat vahenditööd.

Ühe kehatöö A-seeria maksumuseks on 0.3 punkti, ühe kehatöö B-seeria maksumuseks on 0.4 punkti ning ühe kehatöö C-seeria maksumuseks on 0.5 punkti ehk kõikide nõutud kehatööseeriade nõuetekohasel sooritamisel on võimalik kokku saada 2.4 punkti.

- Tasakaalud (0.7 punkti)

Juuniori- ja meistriklassi rühmad peavad oma kavas sooritama **kaks erinevat** tasakaalu ning **ühe** tasakaaluseeria.

Kõikides tasakaaluelementides tuleb näidata selget ja arusaadavat vahenditööd, kus vahend on tasakaalu ajal liikumises.

Ühe tasakaalu maksumuseks on 0.2 punkti ning tasakaaluseeria maksumuseks on 0.3 punkti ehk kõikide tasakaalude nõuetekohasel sooritamisel on võimalik kokku saada 0.7 punkti.

- Hüpped (0.7 punkti)

Juuniori- ja meistriklassi rühmad peavad oma kavas sooritama **kaks erinevat** hüpet ja **ühe** hüppeseeria.

Kõikides hüppeelementides tuleb näidata selget ja arusaadavat vahenditööd, kus vahend on hüppe ajal liikumises.

Ühe hüppe maksumuseks on 0.2 punkti ning hüppeseeria maksumuseks on 0.3 punkti ehk kõikide hüpete nõuetekohasel sooritamisel on võimalik kokku saada 0.7 punkti.

- Kombineeritud seeriad (1.6 punkti)

Juuniori- ja meistriklassi rühmad peavad oma kavas sooritama **neli** kombineeritud seeriat - kehatööseeria + hüpe, hüpe + kehatööseeria, kehatööseeria + tasakaal, tasakaal + kehatööseeria.

Kombineeritud seerias tuleb näidata elemendigrupile vastavat nõuetekohast vahenditööd.

Ühe kombineeritud seeria maksumuseks on 0.4 punkti ehk kõikide kombineeritud seeriade nõuetekohasel sooritamisel on võimalik kokku saada 1.6 punkti.

- Viske iseendale (0.4 punkti)

Juuniori- ja meistriklassi rühmad peavad oma kavas sooritama **ühe kõrge** viske iseendale (2 võimleja kehapikkust alates pealaest). Võimlejad peavad viskamise ajal, viske all või viske püüdmisel sooritama pöörleva elemendi.

Viske nõuetekohasel sooritamisel on võimalik saada 0.4 punkti.

- Vahetused (1.6 punkti)

Juuniori- ja meistriklassi rühmad peavad sooritama **ühe** kombineeritud vahetuse, kus omavahel on kombineeritud viskega ja visketa vahetus. Kombineeritud vahetuse nõuetekohasel sooritamisel on võimalik saada 0.4 punkti.

Samuti peavad juuniori- ja meistriklassi rühmad oma kavas sooritama ka **ühe** viskega vahetuse, mille nõuetekohasel sooritamisel on võimalik saada 0.5 punkti.

Juuniori- ja meistriklassi rühmad peavad sooritama ka **ühe** viskega vahetuse, kus vise ja/või püüe toimub ilma käteta (käelabadeta). Vahetuse nõuetekohasel sooritamisel on võimalik saada 0.7 punkti.

Kõikide vahetuste nõuetekohasel sooritamisel on võimalik saada 1.6 punkti.

- Vahendispetsiifilised elemendid (0.6 punkti)

Juuniori- ja meistriklassi rühmad peavad oma kavas sooritama vabalt valitud **kolm** vahendispetsiifilist vahenditöö elementi.

Ühe tehnilise elemendi maksumuseks on 0.2 punkti ehk kõikide elementide nõuetekohasel sooritamisel on võimalik saada 0.6 punkti.

2.4. Kava raskuse hindamine

Kava raskuse maksimaalne punktisumma on 8.0 punkti.

Kava raskuse kehaelement loetakse sooritatuks, kui laste vanusrühmades ehk mini-, laste- ja noorteklassis sooritavad elemendi nõuetekohaselt $\frac{2}{3}$ rühma liikmetest ning juuniori- ja meistiklassis sooritavad elemendi nõuetekohaselt kõik rühma liikmed. Kohustuslik kavaraskuse kehaelement peab olema sooritatud arusaadavalt, korrektse tehnika ning vahenditööga. Kui kehaelemendi ajal vahenditöö puudub või ebaõnnestub (näiteks vahendikaotuse näol), siis kehaelement ei loe üheski vanusastmes.

Kehaelemente on lubatud kombineerida vahenditööelementidega ehk keha- ja vahenditööelemendi samaaegsel nõuetekohasel sooritamisel loetakse mõlemad elemendid.

Kava raskuse vahenditööelement loetakse sooritatuks, kui kõik rühma liikmed sooritavad elemendi nõuetekohaselt.

Kui võimleja(d) sooritavad kavaraskuse elementi mitu korda identselt, siis võetakse arvesse ainult esimene soorituskord. Teiskordsel sooritusel sama elementi enam ei loeta, sõltumata sellest, kas esimene soorituskord oli edukas või mitte.

Kava raskuse ehk TV paneeli kohtunike ülesanded:

- märkida üles kõik nähtud keha- ja vahenditööelemendid ning kas elemendid on sooritud nõuetekohaselt või mitte ehk kas element loeb
- leida märgitud elementide seast üles kõik kohustuslikud kavaraskuse elemendid, alustades kõrgeima maksumusega elementidest
- arvutada kokku edukalt sooritatud elementide summa ning saata oma hinne peakohtunikule

3. Kava artistlikkus (*Artistic Value* ehk AV)

Rühmvõimlemise filosoofia on rajatud harmoonilistele, rütmilistele ja dünaamilistele kogu keha hõlmavatele liigutustele, mida esitatakse sujuvalt loomuliku hingamise ja naturaalse jõukasutusega, ning kus puusad on kõikide liikumiste alguspunktiks.

Kava kompositsioonis tuleb näidata terviklikku kehatöötehnikat, mis järgib rühmvõimlemise filosoofiat. Rühmvõimlemise põhitehnikaga sooritatud kehatööelemendid ja nendest moodustatud seeriad peavad olema kompositsioonis ülekaalus.

3.1. Kava artistlikkuse põhinõuded

Rühmvõimlemise vahendikavade artistlikkust hinnatakse viiest erinevast aspektist:

- rühmvõimlemise põhitehnika kvaliteet,
- kava kompositsiooni struktuur,
- väljenduslikkus, muusika ja originaalsus,
- koostööelemendid,
- vahenditöötehnikat.

Rühmvõimlemise põhitehnika kvaliteedi eest on võimalik saada maksimaalselt 1.5 punkti, kava kompositsiooni struktuuri eest 2.2 punkti, väljenduslikkuse, muusika ja originaalsuse eest 1.5 punkti, koostööelementide eest 2.0 punkti ning vahenditöö tehnika eest 0.8 punkti.

Kava artistlikkuse lõpphinne saadakse mahaarvamiste teel.

Kõikide kava artistlikkuse komponentide nõuete täitmisel on rühmal kava artistlikkuse eest võimalik saada maksimaalselt **8.0 punkti**.

3.1.1. Rühmvõimlemise põhitehnika kvaliteet

3.1.1.1. Rühmvõimlemise põhitehnika (0.5 punkti)

Rühmvõimlemise filosoofia on rajatud harmoonilistele, rütmilistele ja dünaamilistele kogu keha hõlmavatele liigutustele, mida esitatakse sujuvalt loomuliku hingamise ja naturaalse jõukasutusega, ning kus puusad on kõikide liikumiste alguspunktiks.

Kava kompositsioonis tuleb näidata terviklikku kehatöötehnikat, mis järgib rühmvõimlemise filosoofiat. Rühmvõimlemise põhitehnikaga sooritatud kehatööelemendid ja nendest moodustatud seeriad peavad olema kompositsioonis ülekaalus.

Rühmvõimlemise põhitehnika puudumise eest tehtavad mahaarvamised:

- Kava ei näita terviklikku (sujuvat) kehatööelementide tehnikat:
 - Osades kava lõikudes (max. 10 sek kava jooksul): **-0.1 punkti**
 - Poole kava vältel: **-0.3 punkti**
 - Kogu kava vältel: **-0.5 punkti**

3.1.1.2. Liigutuste (seeriade) sujuvad üleminekud (0.5 punkti)

Kõik kava kompositsioonis kasutatud liigutused ja liigutuste seeriad peavad olema omavahel sujuvalt ja loomulikult seotud. Üleminek ühelt liigutusest teisele peab olema loomulik, justkui üks liigutus looks teise. Kava kompositsioonis sisalduvad kavaraskuse elemendid ja elemendiseeriad peavad kava kompositsiooni naturaalselt sobituma ega tohi mõjuda eraldiseisvate osadena.

Liigutuste ja liigutuste seeriade sujuvate üleminekute puudumise eest tehtavad mahaarvamised:

- Liigutused ja liigutuste seeriad ei ole omavahel sujuvalt ühendatud:
 - Osades kava lõikudes (max. 10 sek kava jooksul): **-0.1 punkti**
 - Poole kava vältel: **-0.3 punkti**
 - Kogu kava vältel: **-0.5 punkti**

3.1.1.3. Sidusus (0.5 punkti)

Kava kompositsioon peab moodustama algusest lõpuni ühtse sidusa terviku.

Iga kompositsiooni osa, mis rikub kava terviklikkust, võrdub mahaarvamisega sidususe hindest. Terviklikkust rikkuvateks vigadeks loetakse ülejäänud kompositsiooniga halvasti seotud pool-akrobaatilisi elemente või tõsteid, ebaloogilisi elementide ühendusi (nt tavaline jook), tagurpidi vertikaalasendi fikseerimist akrobaatilistes elementides jne. Samuti lõhub sidusust võimleja(te) staatiline olek.

Sidususe puudumise eest tehtavad mahaarvamised:

- Kompositsioonis sisalduvad ebaloogilised üleminekud: **-0.1 punkti / iga kord**
- Võimleja on kavas staatiline: **-0.1 punkti / iga kord**

NB! Maksimaalne mahaarvamine sidususe puudumise eest on **-0.5 punkti!**

3.1.2. Kava kompositsiooni struktuur

3.1.2.1. Terviklikkus (0.1 punkti)

Kava kompositsioon peab moodustama kava algusest lõpuni ühtse terviku, st kompositsiooni teemaarendus ei tohi katkeda. Kuigi kava kompositsioon peab olema variatiivne, peavad kõik kava osad üksteisega sobituma. Tühjad kohad ja/või pausid kava kompositsioonis ning stiilis ei ole lubatud.

Kava kompositsioonis on oluline näidata võimlejate head sünkronisatsiooni ja sarnast tehnikat ning ülekaalus peab olema ühtne rühmana esinemine. Soolod ja kaanonid annavad kompositsioonile nüansse, kuid neid ei tohi liialt palju kasutada.

Terviklikkuse puudumise eest tehtavad mahaarvamised:

- Kava kompositsioon ei moodusta ühtset tervikut: **-0.1 punkti**

3.1.2.2. Suundade ja tasapindade variatiivsus (0.3 punkti)

Kava kompositsioon peab sisaldama erinevad liigutuste ja liikumiste suundasid (st. ette, taha, kõrvale ja diagonaalselt) ning erinevaid tasapindasid ja kõrguseid (st. madalal, keskmisel ja kõrgel tasapinnal). Kogu rühm peab näitama liigutusi ja liigutuste seeriaid igas nõutud tasapinnas ning mahaarvamise vältimiseks peavad kõik võimlejad samaaegselt näitama samu suundi ja samu kõrguseid.

Rühm võib näidata liigutusi ja liigutuste seeriaid samas suunas ja/või samal kõrgusel maksimaalselt 10 sekundit.

Suundade ja tasapindade variatiivsuse puudumise eest tehtavad mahaarvamised:

- Ei täida kõiki nõutud kriteeriume (suund, tasapind): **-0.1 punkti / iga kord**
- Liiga kaua (üle 10 sek) samas suunas või tasapinnas: **-0.1 punkti / iga kord**

NB! Maksimaalne mahaarvamine suundade ja tasapindade variatiivsuse puudumise eest on **-0.3 punkti!**

3.1.2.3. Platsikasutuse ja jooniste variatiivsus (0.5 punkti)

Kava kompositsioonis tuleb kasutada kogu võistlusväljakut ning kava joonised peavad võistlusväljakul suuruse ja asukoha poolest erinema. Rühm peab kava jooksul näitama minimaalselt kuute geomeetriliselt erinevat joonist. Geomeetriliselt sama joonist ja/või sama (joonise) asukohta ei tohi kasutada rohkem kui kolm korda kava jooksul.

Rühm võib olla platsil samas asukohas ja/või samas joonises maksimaalselt 10 sekundit.

Platsikasutuse ja jooniste variatiivsuse puudumise eest tehtavad mahaarvamised:

- Mõni võistlusväljaku asukoht jääb kasutamata: **-0.1 punkti**
- Vähem kui 6 geomeetriliselt erinevat joonist: **-0.1 punkti**
- Sama joonist ja/või asukoht on kasutatud üle 3 korra: **-0.1 punkti / iga kord**
- Liiga kaua (üle 10 sek) samas joonises või asukohas: **-0.1 punkti / iga kord**

NB! Maksimaalne mahaarvamine platsikasutuse ja jooniste variatiivsuse puudumise eest on **-0.5 punkti!**

3.1.2.4. Liikumiste variatiivsus (0.3 punkti)

Võimleja asukoha muutmine võistlusväljakul peab olema sujuv, loogiline ja põhjendatav. Liikumiseks tuleb kasutada erinevaid kava stiiliga sobituvaid liikumisviise, mis näitavad head rühmvõimlemise põhitehnikat. Liikumiseks kasutatavad sammud ei tohiks sisaldada tavalist jooksu või kava stiiliga mitesobituvaid samme. Sama liikumisviisi ei tohi kasutada rohkem kui 3 korda kava jooksul.

Liikumise variatiivsuse puudumise eest tehtavad mahaarvamised:

- Liikumine/joonisevahetus ilma loogilise põhjusega: **-0.1 punkti / iga kord**
- Sama liikumisviisi on kasutatud üle 3 korra: **-0.1 punkti / iga kord**

NB! Maksimaalne mahaarvamine liikumise variatiivsuse puudumise eest on **-0.3 punkti!**

3.1.2.5. Kehatööelementide variatiivsus (0.2 punkti)

Kava kompositsioon peab sisaldama erinevaid kehatööelemente ja kehatööelementide seeriaid ning sarnaseid kehatööelemente ega liikumisviise ei tohi liigselt kasutada.

Kompositsioon peab vastama variatiivsuse kriteeriumitele:

- tuleb kasutada erinevaid fundamentaalseid kehatööelemente erinevates vormides;
- näidata erinevaid liikumisi eri suundades/tasapindades või erineva jõu-/tempokasutusega;
- tuleb sooritada kehatööelemente nii liikumisega kui ka ilma liikumiseta.

Kehatööelementide variatiivsuse puudumise eest tehtavad mahaarvamised:

- Nõutud variatiivsuse kriteeriumite mittetäitmine: **-0.1 punkti**
- Sarnast kehatööelementi on liigselt kasutatud: **-0.1 punkti**

3.1.2.6. Tasakaaluelementide variatiivsus (0.2 punkti)

Kava kompositsioon peab sisaldama erinevaid tasakaaluelemente.

Kavas peavad olema esindatud taskaaluelemendid vaba jala suunaga nii ette, kõrvale kui ka taha. Kava kompositsioonis peab sisalduma ka dünaamiline tasakaal.

Variatiivsuse saamiseks tuleb tasakaaluelement sooritada õnnestunult (TV kriteeriumite põhisel).

Tasakaaluelementide variatiivsuse puudumise eest tehtavad mahaarvamised:

- Nõutud variatiivsuse kriteeriumite mittetäitmine: **-0.1 punkti**
- Puudub dünaamiline tasakaal: **-0.1 punkti**

3.1.2.7. Hüppeelementide variatiivsus (0.2 punkti)

Kava kompositsioon peab sisaldama erinevaid hüppeelemente.

Hüppeid saab sooritada kuuel viisil (ühe jala tõukelt, kahe jala tõukelt; pöördega, ilma pöördeta; kehatööga, ilma kehatööta). Variatiivsuse saamiseks tuleb sooritada kolme erinevat laadi hüppeid.

Variatiivsuse saamiseks tuleb hüppeelement sooritada õnnestunult (TV kriteeriumite põhisel).

Hüppeelementidel ei tohi sama kehatööelementi üle 3x kasutada (nt tahapainutus).

Hüppeelementide variatiivsuse puudumise eest tehtavad mahaarvamised:

- Nõutud variatiivsuse kriteeriumite mittetäitmine: **-0.1 punkti**
- Sama kehatööd on kasutatud üle 3 korra: **-0.1 punkti**

3.1.2.8. Tempo ja dünaamika (0.4 punkti)

Kava kompositsioonis peavad olema selgelt eristatavad osad, mis varieeruvad tempos ja dünaamikas.

Kava tempo variatiivsus peab olema arusaadav - kompositsioonis peab olema vähemalt üks selgelt kiire osa ja vähemalt üks selgelt aeglane osa. Samuti peab kompositsioonis olema selge dünaamika variatiivsus ehk vähemalt üks arusaadavalt tugev osa ja vähemalt üks arusaadavalt pehme osa.

Tempo ja dünaamika variatiivsuse puudumise eest tehtavad mahaarvamised:

- Arusaadavalt kiire osa puudumine: **-0.1 punkti**
- Arusaadavalt aeglase osa puudumine: **-0.1 punkti**
- Arusaadavalt tugeva osa puudumine: **-0.1 punkti**
- Arusaadavalt pehme osa puudumine: **-0.1 punkti**

3.1.3. Väljenduslikkus, muusika ja originaalsus

3.1.3.1. Kava kompositsiooni läbiv stiil (0.2 punkti)

Kava kompositsioonil peab olema selgelt arusaadav stiil, mis läbib kogu kava.

Kava kompositsiooni läbiva stiili puudumise eest tehtavad mahaarvamised:

- Kava kompositsioonis puudub läbiv stiil:
 - Poole kava vältel: **-0.1 punkti**
 - Kogu kava vältel: **-0.2 punkti**

3.1.3.2. Väljenduslik ja sobilik kehakeel (0.2 punkti)

Kava kompositsiooni ideed tuleb väljendada järjepidevalt läbi liigutuste ja liigutuste seeriade kogu kavas. Väljenduslik kehakeel peab sobituma kava stiiliga, võimlejate vanusgrupiga, nende füüsiliste võimetega ja oskustega antud stiili väljendada. Võimlejate väljendus peab näima loomulik. Ebaloomulikud ja dramaatilised näoilmed ei sobi kokku rühmvõimlemise filosoofiaga.

Väljendusliku ja sobiliku kehakeele puudumise eest tehtavad mahaarvamised:

- Kehakeel ei ole väljenduslik ja/või sobilik:
 - Poole kava vältel: **-0.1 punkti**
 - Kogu kava vältel: **-0.2 punkti**

3.1.3.3. Muusika (0.6 punkti)

Muusika, kava stiil ning kompositsioonis sisalduvad liigutused ning liikumised peavad omavahel sobituma - kui muusika tempo või atmosfäär muutub, peab see kajastuma ka kava kompositsioonis ja soorituses. Kompositsioonis tuleb kasutada muusika rütmis ning meloodias sisalduvaid erinevaid aktsente. Muusika teema, stiil, sõnad ja raskusaste peavad olema sobilikud võimlejate vanusele ehk rühm peab olema suuteline valitud muusikat väljendada.

Muusika peab olema variatiivne - peab olema vähemalt üks kiire, üks aeglane, üks tugev ja üks pehme osa. Monotoonne taustamuusika ei ole lubatud. Kui muusika on kokku pandud erinevatest osadest, siis need peavad omavahel sobituma ning moodustama terviku. Muusikapalas võib kasutada lisa-heliefekte, kuid need ei tohi olla seotud. Ebakvaliteetsed muusikalõiked ega pausid ei ole lubatud. Muusika ei tohi lõppeda järsu lõikega ega enne või pärast võimlejate viimast liigutust.

Muusika eest tehtavad mahaarvamised:

- Muusika ei toeta kompositsiooni
 - Poole kava vältel: **-0.1 punkti**
 - Kogu kava vältel: **-0.2 punkti**
- Muusika ei ole variatiivne: **-0.1 punkti**
- Muusika ei ole rühmale sobilik: **-0.1 punkti**
- Muusika lõpeb enne või pärast viimast liigutust: **-0.1 punkti**
- Ebaloogiline muusika (halvad lõiked, lisaefektid jms): **-0.1 punkti / iga kord**

NB! Maksimaalne mahaarvamine muusika eest on **-0.6 punkti!**

3.1.3.4. Originaalsus (0.5 punkti)

Kava kompositsiooni originaalsus põhineb uudsetel ja haruldastel elementidel, mis on ainuomane igale rühmale ja kavale. Originaalsed elemendid annavad kavale erilise lisaväärtuse ja teevad kava unustamatuks. Kava originaalsus tuleneb originaalsetest liigutustest, koostöödest, unustamatust seosest muusika ja liigutuste vahel ning temaatilise loo olemasolust.

Originaalsust liigutustes näidatakse kompositsioonis sisalduvate liigutuste ja/või liigutuste seeriatega erinevate kombinatsioonide kaudu, mis on esitatud uudsel, originaalsel ja unustamatul viisil (nt liigutusi esile toova joonise, artistliku efekti vms kaudu). Üks üksik uus või originaalne liigutus ei ole piisav. Originaalsus liigutustes võib tuleneda igast kavast leiduvast elemendist ega pea tulenema vaid nõutud tehnilistest elementidest. Originaalsus liigutustes võib tulla ka kogu kava läbivast originaalsest stiilist.

Originaalsust koostöös näidatakse kompositsioonis sisalduvate erinevat tüüpi koostööde kaudu, mis on esitatud uudsel, innovaatilisel ja unustamatul viisil. Kogu kompositsiooni koostööd võimlejate vahel peavad olema originaalsed ja variatiivsed.

Iga kompositsioon peab olema üles ehitatud spetsiifilise muusikavaliku ümber. Unustamatut seost muusika ja kompositsiooni vahel saab saavutada nt elementide hästi läbimõeldud paigutusega muusikalistele aktsentidele ja fraasidele. Kogu kava kompositsioon peab olema üles ehitatud viisil, kus muusika ja kompositsiooni vaheline seos moodustab vaatajatele unustamatu kogemuse.

Igal kompositsioonil peab olema selge temaatiline lugu, mida arendatakse kogu kava vältel ning mida esitatakse vaatajatele suurepärase artistliku väljendusega. Kava kompositsiooni temaatiline lugu võib tulla esile ühest muljetavaldavast kohast kavast või kogu kompositsiooni unustamatust terviklikkusest.

Originaalsuse puudumise eest tehtavad mahaarvamised:

- Puudub originaalsus liigutustes: **-0.1 punkti**
- Puudub originaalsus koostöös: **-0.1 punkti**
- Puudub unustamatu seos muusika ja liigutuste vahel: **-0.1 punkti**
- Puudub temaatiline lugu: **-0.2 punkti**

3.1.4. Koostööelemendid

3.1.4.1. Rühma koostööelement (0.5 punkti)

Rühma koostööelement on liikumist sisaldav element, mida näidatakse kogu rühmaga kas füüsilises kontaktis olles liikudes või võimleja(te)st ja/või vahendi(te)st üle, alt või läbi minnes.

Juuniori- ja meistriklassis on ka lubatud sooritada tõsteid, kuid mini-, laste- ja noorteklassis on kõik tõsted keelatud. Tõsteks loetakse elementi, kus võimleja kaotab kontakti põrandaga ja kannab oma keharaskuse täielikult üle teis(t)ele võimleja(te)le. Tõsted peavad olema sooritatud võimlejate oskuseid ja võimeid silmas pidades ehk tõsted peavad olema võimlejatele tervislikud. Üks võimleja tohib samaaegselt tõsta maksimaalselt ühe võimleja keharaskust. Keelatud on püramiidid ja muud tõsted, millel on kolm või enam tasandit ning mis on kõrgemad kui kahe võimleja pikkus.

- Mahaarvamine artistlikkuse paneeli **(AV)** peakohtuniku poolt (enamuse artistlikkuse paneeli kohtunike ettepanekul): **-0.5 punkti** iga keelatud elemendi eest

Koostöös peab osalema kogu rühm üheaegselt ehk rühma koostööelementi ei ole lubatud teha väiksemates punktides.

3.1.4.2. Paaride-triode koostööelement (0.5 punkti)

Paaride-triode koostööelement on liikumist sisaldav element, mida näidatakse paarides ja/või kolmikutes kas füüsilises kontaktis olles liikudes või võimleja(te)st ja/või vahendi(te)st üle, alt või läbi minnes.

Juuniori- ja meistriklassis on ka lubatud sooritada tõsteid, kuid mini-, laste- ja noorteklassis on kõik tõsted keelatud. Tõsteks loetakse elementi, kus võimleja kaotab kontakti põrandaga ja kannab oma keharaskuse täielikult üle teis(t)ele võimleja(te)le. Tõsted peavad olema sooritatud võimlejate oskuseid ja võimeid silmas pidades ehk tõsted peavad olema võimlejatele tervislikud. Üks võimleja tohib samaaegselt tõsta maksimaalselt ühe võimleja keharaskust. Keelatud on püramiidid ja muud tõsted, millel on kolm või enam tasandit ning mis on kõrgemad kui kahe võimleja pikkus.

- Mahaarvamine artistlikkuse paneeli **(AV)** peakohtuniku poolt (enamuse artistlikkuse paneeli kohtunike ettepanekul): **-0.5 punkti** iga keelatud elemendi eest

Kogu rühm peab sooritama paaride ja/või triode koostööelemendi samal ajal või lühikese ajaperioodi vältel, kusjuures paarides ja/või triodes tehtavad liigutused võivad olla erinevad.

3.1.4.3. Rühma sünkroonelement (0.5 punkti)

Sünkroonelement on liigutus või liigutuste seeria, mis on esitatud täielikus sünkroonis kogu rühma poolt.

Sünkroonelemendis peab kogu rühm sooritama identsed liigutused, nt kehatööseeriad, tantsusammud koos kehatööga vms. Rühmal on lubatud liikuda ja/või joonist vahetada, kuid kogu rühm peab kogu elemendi vältel kasutama sama(sid) suunda(sid) ja tasapinda(sid). Sünkroonelemendis ei ole lubatud kasutada hüppeid, tasakaale ega akrobaatilisi elemente.

Element peab kestma minimaalselt 5 sekundit/8 lööki.

3.1.4.4. Rühma kaanonelement (0.5 punkti)

Kaanonelement on liigutus või liigutuste seeria, milles esitatud liigutus või liigutuste seeria on identselt kopeeritud ja korratud kõikide võimlejate poolt võrdsete ajavahemike järel. Kaanonelemendis kasutatud liigutus või liigutuste seeria peab olema sooritatud kogu keha kasutades.

Kaanonelemendis peab osalema kogu rühm ning vaja on näidata vähemalt kolme intervalli (nõ. esimesed-teised-kolmandad).

3.1.5. Vahenditöö tehnika

3.1.5.1. Aktiivne vahenditöö (0.5 punkti)

Vahend peab kava kompositsioonis olema justkui võimleja keha pikenduseks ehk iga kehaga tehtud liigutus peab kajastuma ka vahenditöös. Vahend peab olema kogu kava vältel pidevas ja sujuvas liikumises ega tohi olla staatiliseks kaunistuseks.

Vahendi pideva liikumise ja aktiivsuse puudumise eest tehtavad mahaarvamised:

- Vahend ei ole pidevas liikumises ega aktiivne:
 - Osades kava lõikudes (max. 10 sek kava jooksul): **-0.1 punkti**
 - Poole kava vältel: **-0.3 punkti**
 - Kogu kava vältel: **-0.5 punkti**

3.1.5.2. Mitmekülgne vahenditöö (0.3 punkti)

Kava kompositsioonis tuleb kasutada erinevat ja mitmekülgset vahenditööd, st kasutada erinevaid vahenditööelemente eri suundades/tasapindades ning nii liikumise kui ka ilma liikumiseta. Vahenditöö sooritamiseks tuleb kasutada mõlemat keha poolt, sh mõlemat kätt.

Kasutades kavas eri liiki vahendeid, tuleb võimlejatel kava jooksul näidata vahenditööd kõikide kasutuses olevate vahendiliikidega.

Mitmekülgse vahenditöö puudumise eest tehtavad mahaarvamised:

- Võimlejad ei kasuta mitmekülgset vahenditööd: **-0.1 punkti**
- Võimlejad ei kasuta vahenditöö sooritamiseks mõlemat kätt: **-0.1 punkti**
- Kõik võimlejad ei kasuta kõiki kavas olevaid vahendiliike: **0.1 punkti**

3.2. Kava artistlikkuse hindamine

Kava artistlikkuse maksimaalne punktisumma on 8.0 punkti.

Kava artistlikkuse ehk AV paneeli kohtunike ülesanded:

- märkida üles kõik kava kompositsiooni komponendid ning nendes sisalduvad kava artistlikkuse vead
- lahutada puuduvate kava artistlikkuse komponentide summa artistlikkuse maksimumväärtusest ning saata oma hinne peakohtunikule

4. Kava sooritus ehk täitmine (*Execution* ehk EXE)

4.1. Kava soorituse põhinõuded

Kava sooritamisel tuleb pidada silmas järgmiseid punkte ja põhimõtteid:

- Kava sooritus peab olema ühtne ja sünkroonne.
- Kõik rühma liikmed peavad esitama samu elemente või sama või võrdse raskusastmega elemente samaaegselt, järjestikkuselt (ehk kaanonis) või lühikese ajavahemiku jooksul.
- Rühmvõimlemise põhitehnika peab olema domineeriv. Kõik liigutused või liigutuste seeriad peavad olema sooritatud kasutades rühmvõimlemise põhitehnikat, kus üleminekud ühest liigutusest või joonisest teise peavad olema sujuvad ning iga liigutus peab volama läbi kogu keha, sh läbi puusade.
- Kava sooritus peab näitama võimlejate head rühmvõimlemise põhitehnikat, pikendatud liigutusi, liigutuste täpsust, lihastöö variatsioone lõdvestuse- ja jõukasutuse näol, ning jooniste ja liigutuste üleminekute täpsust. Võimlejate jõukasutus peab olema loomulik.
- Kava sooritus peab näitama võimlejate head rühti, jalgade tehnikat (väljapoolsus, sirutatus jne) ja rütmitaju.
- Kava sooritus peab näitama rühma sportlikke oskusi ehk painduvust, koordineeritust, jõudu, kiirust, lihaskontrolli ja vastupidavust.
- Kava sooritus peab olema väljenduslik ja esteetiline ning liigutused peavad olema vastavuses võimlejate vanusega.
- Võimlejad peavad kava sooritama vastavalt muusika dünaamikale ja rütmile.
- Kava algus- ja lõpuasend kuuluvad soorituse hulka.
- Kõik kavas sisalduvad elemendid peavad olema sooritatud silmas pidades võimlejate tervislikkuse aspekti - õlad ja puusad samal joonel, tugijalg õiges asendis, elementide asendid korrektsed. Võimlejad peavad näitama kahepoolset lihastööd, sh sooritama minimaalselt 1 tasakaalu ja 1 hüppe mõlema* poolega.
- Kavas sooritatav vahenditöö peab olema sujuv, loogiline ning sobituma kavas sooritatavate elementide ja liigutustega. Vahend ei saa olla vaid kaunistuseks.
- Vahenditöö peab olema võimlejate poolt kontrollitud, kasutades korrektset vahenditöetehnikat.
- Keelatud on vahendi püsiv (staatiline) kontakt maaga.
- Kava algus- ja lõpuasendis peavad kõik vahendid olema kontaktis võimleja(te)ga.

* - kompositsioon peab sisaldama vähemalt ühte tasakaalu parema jalaga, ühte tasakaalu vasaku jalaga, ühte hüpet parema jalaga ja ühte hüpet vasaku jalaga. Kogu rühm peab näitama elementi samal ajal või kuni 5 sekundi jooksul ning maksimaalselt kahes erinevas vormis.

Näited:

- *Vasak jalg: laihüpe, kus vasak jalg on ees; penché-tasakaal, kus vasak jalg on tugijalaks ning parem jalg on üleval; illusion vasakul jalal; kõrvale tasakaal, kus parem jalg on tugijalaks ning vasak jalg on üleval.*

- *Parem jalg: puutehüpe, kus parem jalg on ees ja vasak taga; kasakahüpe, kus parem jalg on sirge ja vasak kõverdatud; penché-pööre, kus parem jalg on tugijalaks.*

Kahepoolse lihastöö saamiseks tuleb elemendid sooritada õnnestunult (TV kriteeriumite põhisel).

Tasakaalud ja hüpped, mis ei ole selgesti eristatava poolsusega (nt sümmeetrilised hüpped, kus dominantne jalg pole eristatav), ei anna kahepoolset lihastööd.

Kava soorituse eest saadav maksimaalne punktisumma on 10.0 punkti. Kava soorituse lõpphinne saadakse mahaarvamiste teel.

4.2. Kava soorituse mahaarvamised (tabel)

	-0.1p	-0.2p	-0.3p	-0.4p	-0.5p
	Mahaarvamine iga vaa kohta toimub iga kord igas elemendis (kui pole teisiti täpsustatud)				
Rüht, tervislikkuse aspekt	vale tugijala asend (nt tasakaaludes) õlad-puused pole joondunud halb rüht	-	hüppest maandumine tahapainutuses	-	-
Rühmvõimlemise põhitehnika	ebapiisavad pikendused võimlejate erinev sooritus sujuvuse puudumine kerguse puudumine	-	rühmvõimlemise põhitehnika puudumine kogu kavas	-	-
Tasakaalu kaotus (kõikides elementides)	ebavajalik liigutus (iga kord/iga võimleja)	ebavajalik hüpak (iga kord/iga võimleja)	üks lisatugi (käsi, jalg vm kehaosa)	täielik tasakaalu kaotus (2 või enam lisatuge)	-
Ühtsus	sünkroonsuse puudumine ebatäpsed suunad, tasapinnad liigutuse ja muusikarütmi ebakõla jooniste ebatäpsus	-	-	-	-
Kokkupuud	rühma sooritus ei ole häiritud	1 võimleja sooritus on selgelt häiritud	2 või enam võimleja sooritus on selgelt häiritud	-	-
Füüsilised võimed (paindumus, koordineeritus, jõud, kiirus, lihaskontroll, vastupidavus)	kerge puudujääk (kogu rühm/igas aspektis)	selge puudujääk (1-2 võimleja/igas aspektis)	selge puudujääk (kogu rühm/igas aspektis)	-	-
Elementide sooritamise tehnika (kehateen, tasakaal, hüpped - nt asendi korrektsus, hüpete maandumine, ulatus, lihaskontroll jne)	viga elementide sooritamise tehnikas (1 võimleja)	viga elementide sooritamise tehnikas (2 võimlejat)	viga elementide sooritamise tehnikas (3 või enam võimlejat)	-	-
Tõsted	tõste raske maandumine	lihaskontrolli kadumine tõste ajal või tõste järgselt	tõstet sooritavale võimlejale halb rüht	-	ebaõnnestunud tõste võimleja(te) tõstest kukkumine
Kahepoolsus	-	mittedominantse poolega hüppe- ja/või tasakaaluelementide puudumine (iga element)	-	-	-
Vahendikaotus	0-1 sammu vahendi tagasi saamiseks	-	2-3 sammu vahendi tagasi saamiseks	-	4+ sammu vahendi tagasi saamiseks
Vahenditöö tehnika	viga vahenditöö sooritamise tehnikas (1 võimleja)	viga vahenditöö sooritamise tehnikas (2 võimlejat)	viga vahenditöö sooritamise tehnikas (3 või enam võimlejat)	-	-
Võimleja poolt kontrollitud vahenditöö	vahendi püüdmine 0-1 lisasammuga	-	vahendi püüdmine 2-3 lisasammuga	-	vahendi püüdmine 4+ lisasammuga algus- või lõpuasendis pole kõik vahendid võimleja(te)ga kontaktis

4.3. Kava soorituse hindamine

Kava soorituse maksimaalne punktisumma on 10.0 punkti.

Kava soorituse ehk EXE paneeli kohtunike ülesanded:

- märkida üles kõik kava sooritusel esinevad vead
- lahutada nende vigade summa soorituse maksimumväärtusest ning saata oma hinne peakohtunikule

5. Lisa 1. Filosoofia ja elementide sooritamise tehnika

5.1. Rühmvõimlemise filosoofia

Rühmvõimlemine põhineb loomulikule, kuid stiliseeritud keha liikumisele, kus puusad on liikumise alguspunktiks ning ühe kehaosa liikumine peegeldub ka kogu ülejäänud kehas.

Rühmvõimlemise filosoofia on rajatud harmoonilistele, rütmilistele ja dünaamilistele liigutustele, mida esitatakse loomulikku jõukasutuse ja naturaalse hingamisega.

Kõik kavas kasutatavad liigutused ja liigutuste seeriad peavad olema sooritatud tervikliku rühmvõimlemise põhitehnikaga, kus kõik liigutused ja liikumised omavahel sujuvalt ja liitselt seotud, justkui iga sooritatud liigutus looks järgmise - liigutused, mis on suunatud keha keskosast väljapoole, ning liigutused, mis on suunatud keha keskosa poole, järgnevad teineteisele loogilises järjestuses.

Kõik liigutused peavad olema selgelt nähtavad ning näitama dünaamika ja kiiruse varieerumist.

5.2. Võimlemise põhitehnika

Kõikide võimlemisalade ühise põhitehnika valdamine on aluseks heale rühmvõimlemise tehnikale.

Võimlejad peavad näitama head tehnikat, milleks on:

- Hea rüht ning õlad-puusad korrektselt samal joonel
- Jalgade piisav väljapoolsus
- Head pikendused (jalad, põlved, jalalabad, käed ja käelabad)
- Hästi kontrollitud jalalabatehnika, eriti erinevates sammudes ja hüplemistes, sh hüpete tõugetes
- Liigutuste täpsus
- Lihastöö variatsioonid - pinge, lõdvestuse ja jõu variatsioon
- Hea koordineeritus, tasakaal, stabiilsus ja rütm

Hea võimlemistehnika taandub hästi väljaarendatud sportlikele oskustele, nagu koordineeritus, paindumus, jõud, kiirus, lihaskontroll ja vastupidavus. Nende sportlike oskuste olemasolu, kahepoolne lihastöö ja hea tasakaalutehnika lubab võimlejal sooritada kõiki liigutusi tervislikult ja turvalisel viisil.

5.3. Rühmvõimlemise elementide tehnika

5.3.1. Üksikute kehatööelementide tehnika

Kuigi vahendiga kavades pole nõutud eraldi üksikuid fundamentaalseid kehatööelemente, ei saa kavas sooritada vale tehnikaga elemente. Vale tehnika kasutamine võrdub mahaarvamisega täitmise (EXE) hindest.

5.3.1.1. Terviklikud kehalained

Laines toimub liigeste painutamine ja sirutamine üksteise järel sujuvalt ja liitselt, mis tuleneb lihaste pingeastme vaheldumisest ja ülekandumisest ühest lihaskühmast teise. Lainel on olemas erinevaid vorme ning võimalik on ka sooritada nende vormide variatsioone.

- **Terviklik laine ette**

Laine algab keha lõdvestamisega, samal ajal kui liiguvad puusad kiiruse kogumiseks kerest tahapoole. Seejärel liiguvad puusad kaarjalt ette- ja ülespoole ja suunates lülisammast laine moodi liikuma. Laine algab puusadest ja jätkub lainetava liikumisena läbi kogu keha, lõppedes pikendusega.

Omadused:

- Väljahingamise ajal toimub keha lõdvestus ning kiiruse kogumine liigutuse jaoks
- Puusad liiguvad ette ja üles
- Sissehingamise ajal liigub laine läbi kogu keha ja lõpeb pikendusega

- **Terviklik laine taha**

Laine algab puusade alaosa tahapoole kallutamisest. Sissehingates toimub keha pikendamine üles, samal ajal liigub rindkere ette ja laseb kaelal taha painutada. Laine jätkub puusade ette viimisega ja liigub lainelikus vormis läbi kogu lülisamba, lõppedes peaga. Laine lõpeb pikendusega.

Omadused:

- Sissehingamise ajal toimub pikendus ja kiiruse kogumine liigutuse jaoks
- Puusade alaosa tahapoole kallutamine
- Väljahingamise ajal rullub laine rullub läbi kogu keha ja lõpeb pikendusega

- **Terviklik küljelaine**

Küljeaine algab keha lõdvestusega, keharaskus ühel jalal. Laine jätkub puusade suunamisega kõrvale, samal ajal kui vastaspoolne puus tõuseb ülespoole. Selle tulemusena kandub keharaskus üle teisele jalale ning samal ajal tasakaalustab ülakeha koos peaga liikumist, lõdvestudes vastassuunas. Laine liigub läbi kogu lülisamba ülespoole ning ülakeha tõuseb lainelikus vormis, lõppedes peaga. Laine lõpeb pikendusega.

Omadused:

- Väljahingamise ajal toimub lõdvestus ja kiiruse kogumine liigutuse jaoks
- Puusade suunamine kõrvale
- Sissehingamise ajal rullub laine läbi kogu keha ja lõpeb pikendusega

5.3.1.2. Terviklik kehahoog

Hoog on keha suunatud pingevaba liikumine, mis koosneb kolmest osast: pikendatud sirutuses toimub sissehingates kiiruse kogumine; pingevaba hoo liigutus koos väljahingamisega, kus ülakeha on vabastatud; pikendatud sirutuses sissehingates aeglustus ja hoo lõpetus.

Hoo tehnikas on oluline näidata pikenduse ja lõdvestuse, samuti ka jõulise ja pehme lihastöö vaheldumist. Kehahooge saab teha ette, kõrvalt kõrvale ja horisontaalses tasapinnas.

Omadused:

- Sissehingamise ajal toimub pikendatud sirutus ja kiiruse kogumine liigutuse jaoks
- Väljahingamise ajal toimub pingevaba hoo liigutus
- Sissehingamise ajal toimub liigutuse aeglustus ja lõpetus pikendusega

5.3.1.3. Painutus

Painutuses toimub kogu kere painutamine lülisambast. Painutusi saab sooritada erinevates suundades, nt ette, kõrvale ja taha.

Omadused:

- Selge ja hästi kontrollitud asend
- Õlad peavad jääma ühele joonele ning painutust on sooritatud võrdselt kogu ülakehast
- Selge lülisamba ümardatud asend

5.3.1.4. Rotatsioon

Rotatsioon ehk kerepööre toimub ümber keha püsttelje, kus õla- ja puusavöötmel vahele peab tekkima arusaadav, minimaalselt 75-kraadine suundade vahe.

Omadused:

- Õla- ja puusavöötmel vahe peab olema selgelt nähtav (min. 75°)
- Selge ja hästi kontrollitud asend ja suund

5.3.1.5. Kontraktsioon ehk kumerdus

Kontraktsioonis ehk kumerduses toimub ülakeha lihaste aktiivne kontraheerumine ehk kokkutõmbumine, mille mõjul lülisamba mõlemad otsad lähenevad teineteisele.

- **Kõhulihaste kontraktsioon**

Kõhulihaste kontraktsioonis on näha kõhulihaste kontraheerumine, kus ülejäänud keha reageerib lihastööle loomulikult (puusad kalduvad ettepoole, rind on sissepoole tõmmatud, õlad liiguvad ettepoole ja selg kumerdub).

- **Külje kontraktsioon**

Külje kontraktsioonis on näha kere külgmiste lihaste kontraheerumist, ning sama külje õlg ja puus tõmbuvad teineteise poole.

Omadused:

- Aktiivne lihastöö (kõhulihased, külgmised lihased või seljalihased) keha keskosa poole
- Ülejäänud keha reageerib loomulikult kontraktsioonile

5.3.1.6. Kallutus

Kallutuses toimub sirge kere või keha viimine kaldasendisse ette, taha või kõrvale. Toengkallutuses peab olema näha kogu keha kallutust, kuid kallutusväljaastes ainult ülakeha kallutus. Kallutuses tuleb näidata minimaalselt 45-kraadist nurka kere ja jalgade/kere vertikaaltelje vahel.

Kallutuses võib kasutada kä(t)e tuge, kuid võimleja lihaskontroll ning sirge ja pikendatud lülisammas peavad olema selgelt nähtavad.

Omadused:

- Selge ja hästi kontrollitud asend sirge ja pikendatud lülisambaga
- Hea lihaskontroll ja rüht

5.3.1.7. Lõdvestus

Lõdvestus algab pikendusest sissehingamisega, lõdvestuse ajal (koos väljahingamisega), puusade alumine osa kaldub ettepoole, selg kumerdub, kael peegeldab loomulikult liigutust ja õlad on pingevabad. Lõdvestus jätkub pikendusse või sujuvalt järgmisesse liigutusse. Lõdvestuses on oluline, et kõik taatele alluvad lihased oleksid pingest võimalikult vabad.

Omadused:

- Keha lõdvestumine
- Puusade kaldumine

5.3.2. Kehatööelementide variatsioonid

Kehatööelemente saab varieerida kombineerides neid erinevate käte liikumiste, jalgade liikumiste, sammude ja/või hüplemistega või sooritada neid erinevates suundades ja tasapindades. Kehatööelemente saab samuti varieerida neid omavahel kombineerides, näiteks kallutus koos kerepöördega. Kahe kehatööelemendi omavahelist kombinatsiooni loetakse ühe kehatööelemendina.

5.3.3. Kehatööseeriade tehnika

Kehatööseeriates sooritatakse kaks või enam kehatööelementi järjestikku, sidudes need omavahel sujuvalt kokku. Sujuvus saavutatakse loomuliku hingamise ning tervikliku kehatöötehnika loogilise kasutamisega - liigutused, mis on suunatud keha keskosast väljapoole, ning liigutused, mis on suunatud keha keskosa poole, järgnevad teineteisele loogilises järjestuses.

Kehatööseeriates võib kasutada kõiksuguseid kehatööelemente, sh fundamentaalseid kehatööelemente, nende variatsioone ja eel-akrobaatilisi elemente (nt tirelid).

5.3.4. Tasakaaluelementide tehnika

Kõik tasakaalud peavad olema sooritatud arusaadavalt ja selgelt.

Kõik tasakaalud peavad vastama järgmistele tingimustele:

- tasakaaluasend on arusaadav ja fikseeritud ("foto")
- tasakaaluasendis peab vaba jala kõrgus olema piisav (staatilistes tasakaaludes min. 90°)
- lihaskontroll nii tasakaalu eel, tasakaalu ajal kui ka tasakaalu järgselt
- vahendikavades peab olema arusaadav vahendi liikumine tasakaalu ajal

Tasakaalud võivad olla nii staatilised kui ka dünaamilised.

Staatiliste tasakaalude tunnused:

- tasakaalud peavad olema sooritatud ühel jalal, ükskõik kas päkal, tallal, säärel või kükkasendis
- tasakaaluasendis peab vaba jala reis olema tõstetud minimaalselt 90° kõrgusele
- tasakaaluasendis võib olla kõverdatud ainult üks jalg

Erinevat tüüpi dünaamiliste tasakaalude tunnused:

- *Tourlent* - fikseeritud staatilise tasakaalu asendis toimub minimaalselt 180° pööramine, kusjuures 180° pöörde vältel tehakse maksimaalselt 3 kannapuudet ning 360° pöörde vältel tehakse maksimaalselt 4 kannapuudet.
- *Illusion* - 360° pööre, mille ajal rindkere liigub alla tugijala puusa suunas, samal ajal kui vaba jalg liigub üles spagaadijoonele, misjärel rindkere ja vaba jalg jätkavad liikumist lähteasendisse, kusjuures rindkere ja tugijalg püsivad kogu aeg samal vertikaaljoonel.
- *Pirouette* - arusaadavas, fikseeritud asendis toimub minimaalselt 360° pööre, kusjuures vaba jala kõrgus pole oluline. *Pirouette*-pöörde ajal võivad mõlemad jalad olla kõverdatud.

NB! Kui dünaamilise tasakaalu kriteeriumina nõutud pööramine pole sooritatud, siis element ei loe tasakaaluna.

5.3.5. Hüpete tehnika

Kõik hüpped peavad vastama järgmistele tingimustele:

- hüppe asend on õhulennu ajal fikseeritud ja arusaadav
- hüppel on hea kõrgus
- lihaskontroll nii hüppe eel, hüppe ajal kui ka hüppe järgselt
- hüppest maandumine on kerge ja pehme
- vahendikavades peab olema arusaadav vahendi liikumine hüppe ajal

5.3.5.1. Levinumate hüpete tehnika kirjeldus

- Õhulennu ajal pööramist sisaldavad hüpped - pööramist sisaldavad hüpped peavad olema sooritatud kas 180° fikseeritud asendis või 360° äratõukest maandumiseni. Sõltuvalt iga hüppe spetsiifilisest tehnikast võib nõutud pööramine olla erinev
- Cabriole - plaksutamist meenutav hüppetehnika, kus mõlemad jalad peavad teineteise puudutamise hetkel olema 45° nurga all
- Kasakahüpe - kui sooritatakse hüpe mõlemad jalad ees, siis peavad põlved hüppe ajal koos olema
- Sammhüpped - sammhüpetes on nõutud minimaalselt 135° ulatus. Sõltumata hüppe lõplikust ulatusest/amplituudist, peab esimene jalg olema tõstetud minimaalselt 90°
- Puutehüpped - puutehüpetes on nõutud minimaalselt 135° ulatus. Sõltumata hüppe lõplikust ulatusest/amplituudist, peab esimene jalg olema tõstetud minimaalselt 90°
- Jalavahetusega hüpped - sõltumata hüppe lõppasendist (puutehüpe, sammhüpe vms), peab jalavahetamise liigutus algama puusadest eestpoolt. Jalavahetust võib sooritada nii sirge kui ka kõvera jalaga

Kõiki eksimusi kirjelduses väljatoodud kriteeriumite vastu loetakse täitmise (EXE) vigadeks.

5.3.6. Sammude ja hüplemist seeriade tehnika

Sammude ja hüplemist seeriade sooritus peab näitama võimlejate head tehnikat (jalgade väljapoolsust, kontrollitud jalalabatehnikat jne) ning koordinatsiooni.

Sammude ja hüplemist seeriad tuleb sooritada rütmiliselt.

5.3.7. Akrobaatiliste elementide tehnika

Võimlejad peavad akrobaatilistes elementides näitama head lihaskontrolli ja koordinatsiooni.

6. Lisa 2. Vahendite suurused vanuseklassiti

Miniklass

- Hüpits - vastavalt võimlejate pikkusele
- Rõngas - 60-80cm
- Pall - 16-18cm
- Kurikad - 35-50cm
- Lint - min. 4m

Lasteklass

- Hüpits - vastavalt võimlejate pikkusele
- Rõngas - 65-85cm
- Pall - 16-18cm
- Kurikad - 35-50cm
- Lint - min. 4m

Noorteklass

- Hüpits - vastavalt võimlejate pikkusele
- Rõngas - 70-90cm
- Pall - 18-20cm
- Kurikad - 40-50cm
- Lint - min. 4m

Juunioriklass

- Hüpits - vastavalt võimlejate pikkusele
- Rõngas - 75-90cm
- Pall - 18-20cm
- Kurikad - 40-50cm
- Lint - min. 5m

Meistriklass

- Hüpits - vastavalt võimlejate pikkusele
- Rõngas - 80-90cm
- Pall - 18-20cm
- Kurikad - 40-50cm
- Lint - min. 6m